Vaše měsíční dávka informací a zábavy

Květen 2011

4. Číslo

Milí čtenáři,
opět Vás velmi rád vítám u dalšího čísla Nordmarské Orlice.
Skoro se to ani nezdá, ale ten čas opravdu plyne rychleji než voda v řece. A tak, dříve, než jsme se vůbec nadáli, je tu vydání pro měsíc Květen.
Úvodem mi dovolte připomenout minulé číslo, ve kterém na Vás, naše věrné příznivce, čekalo pár žertíků, z nichž většinu měl na svědomí Janp. Vlastně všechny jdou, takříkajíc, "na jeho triko".
To jen kdybyste přemýšleli, koho máte zasypat shnilými rajčaty, jablky a kamením.
Jaké žerty to byly a kdo se vlastně nachytal, zjistíte v nové rubrice Mudův koutek, kde sám autor vtípků řekne pár slov k nim.
To budiž úvodem.
Nyní již ale k aktuálnímu vydání a jeho obsahu.
Rozhodně ani tento měsíc nebudete o nic ochuzeni, možná právě naopak.
Jen doufám, že nás nebudete proklínat za rubriku rozhovorů, která se do dnešního vydání opravdu rapidně protáhla. Z bezpečnostních důvodů a obav o své zdarví budu nucen utajit identitu redaktora, který tento měsíc zpovědi vedl.
Ve FanArtové rubrice se můžete těšit na další recenze, tentokráte jen grafických výtvorů.
Opět se podíváme na Khorinis a zhodnotíme tamní situaci ze všech úhlů pohledů, které jsme dokázali najít.
Nepřijdete ani o nedávno zavedenu rubriku kvízů, které tvoří Ardor a dozvíte se výherce z minulého čísla.
A úplným závěrem si opět můžete odpočinout u dalšího dílu povídky.
Nu, neprotahujme to zbytečně a vrhněme se na samotný obsah novin.

Šéfredaktor Lucanus,
Nezávisla akciová společnost Nordmar a.s.,

Kopírování či jakékoli nelegální činnosti se značkou Nordmarská Orlice jsou od nynějška trestány pobytem v Mudově koutku na ostrově Khorinis.

Klid ve městě Khorinis!

Nedávno jsme Vás informovali o pravděpodobné zkáze města Khorinis ukryté v kanálech. Dnes již víme, že tato informace je mylná a všem čtenářům, které jsme takto mystifikovali, se z celého našeho novinářského srdce omlouváme.
V kanálech se žádné ohromné a nebezpečné potvory nevyskytují. Žena, která alarmující zprávou o nich zděsila celé město, byla totiž pod vlivem halucinogenních látek, s nejvyšší pravděpodobností zkonzumovala nadměrné množství předvolebního guláše Zelené strany.
Občané si při oznámení, že žádné kanální nebezpečí nehrozí velmi oddechli, ale zároveň se velice naštvali na ženu z kanálů. Každopádně je nyní situace ve městě o mnoho klidnější.
Nejsmutnější na celém aktu je, že městské stráže nebyly při výslechu kanální ženy schopny rozpoznat, že je pod vlivem drog. Tajný zdroj Nordmarské orlice prozradil, že vyslýchaná stihla při výslechu dva strážníky pozvracet, jednoho pozvat na rande a dalšímu nabídla úklid pokoje. Velitel domobrany, jistý Aragornus CDLXV. se odmítl k výslechu vyjádřit. Tým Nordmarské orlice mu vřele doporučuje pár členů jeho sboru vyměnit.

-Vojta 1122-

Kořeny demokracie

Konečně nastal ten dlouho očekávaný den. Vlny se tříští o khoriniská mola a ráhnoví a stožáry lodí v přístavu se pohupují ve větru. Ve vzduchu je cítit napětí. v Khorinisu nastal den volby nového vedení světoznámého města. V Khorinisu se shromáždili významné osobnosti, přijel samotný innosův arcimág, lord Tronter a dokonce i jeho výsost, král Myrtanský Rhobar II.

Inzerce

Máte už dost šlichty, kterou vaří vaše manželky? Už si nechcete ničit žaludek přesoleným jídlem? V tom případě je restaurant u Zuřivého Gryfa pro vás to pravé. Vaříme výhradně z čerstvě uhynulého masa!

Hledáš práci? Já taky, jestli něco seženeš, dej mi vědět.
Thorus

Veřejný dům Červená lucerna hledá nové pracovníky mužského pohlaví. Podmínky: Pěkný vzhled, příjemné vystupování a dobré chování. Pokud budete dobří, máte velkou šanci zkončit jako varantský palácový eunuch!

Předevčírem se mi ztratil trojruční meč z magické rudy, kdokoli ho nalezne, prosím pošlete na IP adresu 158.62.hradrudobaronsky.155.112, děkuju
Odměna: Provokace vybraného uživatele fóra.
Trollcek

Hledají se ochotní a pracovití lidé do kolektivu žoldáků. Odměnou bude překvapení, pro každého nováčka jiné!
Vojta

Ztratil se mi jednoruční meč! Poškození: 666, bonus k jednučním zbraním: 66% potřebná síla: 66 cena: cca 666 666 zlatých. Kdo ho najde a vrátí mi ho, určitě mu nějaké nálezné dám.

Kořeny demokracie - pokračování ze strany 1

Ústřední velení Zelené strany, včele s Mesiášem, zabralo dům místního soudce, který to mimochodem nesl velice nelibě. Mesiáš chodí po městě a rozdává úsměvy jak z reklamy na zubní pastu z bahenní trávy, kterou začala vyrábět jedna nová místní firma. Při poslední předvolební debatě mezi kandidáty, Lord Kofus obvinil firmu z toho, že patří Zelené straně, Mesiáš to nepopřel, řekl, že to vše patří do plánu Zelené strany o zkvalitněné života prostého občana, načež přivolaní pohůnci začali do davu rozhazovat po hrstech tuby s novým výrobkem. Dav slintal blahem a provolával jednohlasně: «Mesiáš na Hrad!» Brzy po této debatě lord Kofus i baron El Dichto opustili Khorinis a nikdo je od té doby neviděl. Jejich asistenti říkají, že čerpají zdravotní dovolenou.

-Gimli-

FanArtový koutek

A máme tu další pokračování FanArtové rubriky.
Na co že se to dneska podíváme?
V tomto čísle jsme si na mušku vzali převážně grafické výtvory.
Můžete se tedy těšit na recenzi komiksu Duchové Varionu, dále na Údolí Zlatého Vejce a závěrem na zhodnocení wallpaperových galerií Řádu Věčného plamene.

Autor: Taria
Hodnocení: 95%
Hlavní klady: Příběh
Grafika
Celková propracovanost komiksu
Hlavní zápory: Drobné grafické chybky

Stalo se to čtrnáctého února. Na fóru probíhal běžný den, který neměl být ničím výjimečný. Už také vypadalo, že čtrnáctý únor zůstane jen obyčejným čtrnáctým únorem, ale v posledních minutách tohoto dne přibyl do výstavního sálu žoldácké skupiny významný a průkopnický FanArtový příspěvek. A tím příspěvkem nebylo nic menšího, než první Risen komiks.

Grafika

Na začátek je nutné říct, že nejprve byla grafika jiná, sice výborná, ale ne natolik, aby se vyrovnala té současné, které se hodlám věnovat.
Jednoduše řečeno, autor se předvedl. Záhlaví okamžitě zaujme, až možná lehce odvádí pozornost od komiksu. Podle mne je práce na záhlaví odvedena velmi dobře, i přes názor v komentářích, že pravý duch kazí celkový dojem záhlaví. Na zbytku grafiky bych vytknul jen dvě věci a to světlou záři podél rámečků, která se mi nelíbí, ovšem všichni víme, že co člověk, to názor. Druhý jev, který bych vytknul, je občasná špatná čitelnost textů v bublinách.

Příběh

Taria již ve svých Dirianových toulkách předvedl, že dokáže vytvořit strhující příběh. I Duchové Varionu vám nabídnou napínavý příběh se zajímavými událostmi, zvraty a dalším.
Jelikož nechci čtenáře připravit o překvapení, nastíním jen lehce propracované prostředí příběhu.
Dějištěm komiksu je ostrov Varion, který byl původně obýván inteligentními ještěry, kooperujícími s gnómy, dvěma kmeny obrů a tajemnými ghůly. Později se však zvýšila vulkanická aktivita a ještěři ostrov opustili. Neuplynulo však ani sto let a tito inteligentní plazi byli zpět a nalezli zde všechny staré rasy a jednu novou- lidi...

Ostatní

Práce s riseňáckým marvinem- minskym, nemůže být hodnocena jinak než výborně. Dialogy, stejně jako u Dirianových toulek, byly čtivé a čtenáře rozhodně zaujaly. Autor se ani nebál jít do přetexturování zbrojí a nutno říct, že i to se mu povedlo.

Co řekl autor

„V první řadě pro mě bylo výzvou vytvořit alespoň krátký Risen komiks, přeci jen tvorba v Risen je těžší než v Gothicu I či II. Určitě můžu zmínit, že jsem rád, že se mi podařilo začlenit své vlastní textury do svého komiksu. Dobrý pocit mám z grafického ztvárnění komiksu, dalo to dost práce, ale vyplatilo se to. Mrzí mě, že nejsem schopen vydat celý komiks v horizontu, řekněme, tří měsíců. Za prvé nepředkládám čtenářovi souvislý příběh. Za druhé se mi v tak dlouhém horizontu mění celá vize, jak má komiks vypadat. Kdybych vydal komiks dnes, vypadal by docela jinak, takže vlastně lituju, že jsem vydal některé pasáže komiksu. Další díly bohužel nelze očekávat dříve než koncem června, z důvodu náročnosti studia a psaní bakalářské práce. Věřím, že se příběh bude dále vyvíjet k potěšení všech stávajících i budoucích čtenářů."

Finální zhodnocení

Na závěr řeknu jediné: Pokud si chcete v dnešní bídné fanartové situaci přečíst pořádný komiks a ještě jste neměli s Duchy Varionu tu čest, zavítejte do výstavního sálu žoldáků a užijte si tuto strhující podívanou.

-Vojta 1122-

Autor: [Marek]
Hodnocení: 90%
Hlavní klady: Příběh
Čtivost
Hlavní zápory: Grafické
nedostatky

Komiks Údolí zlatého vejce navazuje na předchozí část příběhu, na komiks, který nesl jméno »Cesta do údolí zlatého vejce«. Stejně jako jeho předchůdce má i Údolí zlatého vejce dobré ohlasy a my se na něj dnes podíváme trochu podrobněji.

Grafika

Práce s grafickým editorem sice není autorovou silnou stránkou, přesto má komiks grafiku, která nekazí dojem komiksu a je i příjemná na pohled. Záhlaví se autorovi poměrně vydařilo, jen může být na něčí vkus příliš vysoké. Bubliny nejsou nijak elegantní, ale zato velmi dobře čitelné. Čím ale autor zklamal je pozadí. Obyčejná textura trávy je nehezká.

Příběh

Obyčejně bych si nedovolil hodnotit příběh po čtyřech dílech, ale u tohoto komiksu se musí udělat výjimka. U žádného jiného autora se vám totiž nestane, abyste byli takto rychle vtaženi do děje komiksu. Údolí zlatého vejce je zkrátka velice čtivé.

Příběhové zázemí popisovat nebudu, jelikož by to nemělo žádného smyslu bez vylíčení příběhu Cesty do údolí zlatého vejce.

Ostatní

Dialogy, které autor stvořil, jsou perfektní. Mají velký podíl na čtivosti komiksu. Práce s marvinem je dobrá. Efekty krve jsou poměrně pěkné. Bohužel, jak autor prozradil, tajemství Gomana je před ním ještě skryto, tudíž jsme se nemohli setkat s žádnými novými texturami, což by zase tolik nevadilo, ale bohužel je v komiksu situace, kdy je nová textura nahrazena přesprejováním, což se moc nehodí.

-Vojta 1122-

FanArtový koutek - pokračování ze strany 3

Finální zhodnocení

I přes své grafické nedostatky patří komiksy o Zlatém vejci mezi mé nejoblíbenější a oba dva doporučuji. Jen si budete muset najít více času na jejich přečtení, protože nyní čítají dohromady už neuvěřitelných 57 dílů.

Wallpapery Řádu

Autor: Řád věčného plamene
Hodnocení 85%

Wallpapery s tématikou Risenu nás už celkem dlouhou dobu zásobuje Řád věčného plamene. Nejedná se o nějaký velkolepý projekt, ale přes to se k nám od Řádu dostal už celkem slušný počet wallpaperů.
Některé jsou výborné, některé jsou slabší, tato recenze Vás s nimi stručně obeznámí.
Wallpapery jsou na fóru rozděleny do dvou sérií, to jest nejspíš kvůli dlouhému načítání, který vzniká kvůli umístění wallpaperů do galerií. To, jestli je galerie lepší, nebo horší než normální umístění odkazů pod sebe zůstává otázkou. Galerie umožňuje snadnější prohlížení, odkazy se tak dlouho nenahrávají. Každopádně umístění wallů nemůžu do mého hodnocení započítávat.
Některé wallpapery jsou opravdu zdařilé, screeny s krajinkou či nějakým detailem ze hry. To více či méně graficky upravené a dopředu vystupující postava či nějaká potvora ze hry. Pěkně také působí kresby přidané k wallům či wallpapery pracující s tématikou ohně.
Některé wallpapery se zabývají hodně detaily a tak máte přes celou obrazovku loděnku nebo obličej inkvizitora. Přitom se jedná o pěkné grafické práce, ale nedovedu si představit že zapnu počítač a hned se na mě začne mračit veliká hlava inkvizitora, i když je možné, že se to někomu líbí. Na některých wallpaperech je hodně nápisů, což také většina lidí na ploše neocení. Také si lze všimnout ne vždy dobře barevně sladěných dolních a horních okrajů wallpaperů se samotným základem. Trochu rušivě také zapůsobil wallpaper z Arcanie pečlivě schovaný uprostřed wallpaperů z Risenu. Ale to bych neviděl jako mínus, spíš mě napadlo, jestli by nebylo vhodnější takový wallpaper umístit někam jinam.
I když je v recenzi uvedeno nemálo negativů, tak se mi sbírka hodně líbí. Na závěr přeju celé skupině Řádu věčného plamene hodně dalších FanArtových, ale i jiných úspěchů.

-Iordan-

FanArt Infocentrum

Opět Vás všechny vítám u našeho FanArtového infocentra, kde se již standardně podíváme na to, co nás čeká a nemine na webu.
Dnes bude tato rubrika poněkud stručnější, neboť nás opravdu čeká jen pár nových přírůstků.
Rozhodně však všechny budou stát za to.
Prvním budiž obvyklá aktualizace komiksové sekce.
Dočkáme se nových dílů jak komiksu Jak se stát Guru od Riki, tak dalšího skvělého díla Zkáza ostrova Khorinis.
To ovšem bude vše, co se komiksů týká.
Dále nás čeká přírůstek v kresbách, konkrétně dostaneme možnoht shlédnout novou kresbu od Easymana.
Toť ale bohužel zřejmě vše, co budeme moci na webu vidět.
Možná i dojde na nějaké povídky, ale jak řekl sám Kofi, má teď dost málo času, takže vše ponecháme náhodě a třeba budeme mile překvapeni.
Závěrem bych opět poděkoval oběma Správcům FanArtu za jejich spolupráci.
A já už jen dodám, že se opět těším na viděnou příští měsíc.

-Lucanus-

RP Sloupek

Gothic - Cesta osudu
Autor hry: Nemesiss
Hodnocení hry:9/10
Hodnocení PJe:9/10
Klady: Zajímavý příběh
Rozmanitost postav hráčů
Aktivita hráčů a PJe
Zápory:
Až na maličkosti žádné.
Takže, co říci na tuto hru?Má mnoho kladů a skoro žádné zápory, což spolu s hráči a PJem tvoří obraz skvělé hry, která může ještě překvapit a stát se slavnou jako RaP od Balalajky. Jsem si jistý, že nás Nemesiss nezklame a ukáže svoje zkušenosti z hraní RP her, které dá do této hry a zaslouží si od nás plných 10 bodů.

-Ardor-

Rozhovory od vrabčandy

A máme tu další díl rubriky rozhovorů.
Předem musím říci, že tento měsíc došlo k drobné změně a tak je název rubriky trošičku zavádějící.
Rozhovory od vrabčandy jsou tentokráte pod taktovkou Lucanuse.
A komu jsme se podívali na zoubek tentokráte?
Jako první tu máme zpověď Balalajky, moda Soutěží a Her, bývalého šéfredaktora našich novin a oživitele skupiny Žoldáků.
A jako další se nám podařilo získat "kratší" zpověď od samotného tvůrce fóra a webu, El Kamila. A zde musím podotknou, že Kamil ukázal, jak mají vypadat správné odpovědi na mé otázky a náležitě se rozepisoval. Jen doufám, že mě za délku této rubriky neukamenujete.

Lucanus:
Zdravím, drahý kolego Balalajko. Hnedle první otázečka.
Jsi připraven odpovědět na všechny mé vlezlé, drzé a otravné dotazy, které jsem schopen vymyslet?
A co více, jsi připraven odpovídat obsáhle a pravdivě?

Balalajka:
Zdravím tě též, můj drahý otroku Lucanusi. Ano, jsem připraven, jsem připraven odpovídat (ne) pravdivě a snad i obsáhle.

Lucanus:
Jsem rád, aspoň někdo z nás je připraven.
Začněme tedy zlehka. Na fóru jsi už nějaký ten pátek a jsi dost známý. Určitě se ale najdou i tací, kteří o tobě nevědí takřka nic a znají tě jen podle indicií tvého podpisu. Pro tyhle lidi se tedy trošičku představ. Řekni nám, kdo vlastně jsi, co děláš rád, co děláš nerad, kolik ti je a všemožné další drobnůstky, které tě napadnou. Nemusíš v tomto pořadí.

Balalajka:
Takže... Pocházím z Karlových Varů, na což vůbec nejsem hrdý, ale jsem již devátým, téměř desátým rokem aktivní Plzeňák. Je mi 13 let, za měsíc 14 a mezi mé oblíbené činnosti jistě patří fórum, především pak tamní podfórum Offtopic a jeho sekce Soutěže a hry. Jinak se věnuju již 5 let klarinetu. A to je myslím všechno, co byste o mě měli vědět. Svojí adresu raději sdělovat nebudu...

Lucanus:
Sakra, jsi dokonce mladší, než jsem se odvážil hádat. Na svůj věk máš už ale na kontě několik významných projektů na fóru. Počínaje oživením Žoldáků a Nordmarskou Orlicí konče. Bohužel, v poslední době jsem si nevšiml nějaké tvé FanArtové činnosti.
Můžeš nám ale představit nějaká svá díla, vím, že jich bylo dost?

Balalajka:
FanArtová díla? Jo, to býváváváalo... Dost jsem psal povídky. A to vlastně bylo, jak sem zjistil, jediné moje (snad) nadání ve FanArtovém oboru. Napsal jsem několik povídek, které se nejdřív věnovaly hlavně tématu hry Gothic. Toto téma jsem pak různě doplňoval, převracel a rozšiřoval do svých představ, jak by to mohlo být, kdyby, coby... V současnosti ale už na fóru povídky nepíšu. Ale rozhodně mě chuť na psaní neopustila! A to se možná projevuje i v hrách, které zakládám, protože tam se kdekdy rozepíšu víc, než v nějaké povídce...

Lucanus:
Ano, hry, sice jsem tuto otázku plánoval na později, ale když už jsi to sám nakousl, nebudu se tomuto tématu vyhýbat.
Soutěže a hry jsou zajisté tvou nejoblíbenější sekcí, o čemž svědčí tvá neustálá přítomnost zde, stejně tak tvé moderátorství a spousta perfektních her, které založil a dotáhl k zasloužené slávě.
Můžeš nám nějak popsat svou kariéru v OT:Soutěže a Hry? Od úplného začátku až do teď?

Balalajka:
Jé, Lucu, ty snad chceš, abych se ještě dojímal, co?

Lucanus:
Ano, přesně to je mým cílem, tak šup sem s tím.

Balalajka:
Na fóru jsem od listopadu roku 2008. Nějaký ten rok jsem byl dobrým spamerem a posthunterem a bývaly tak i časy, kdy jsem nabral 50-100 postů denně. Jojo, ale každý nějak začínal, ne? "Usadil" jsem se až v Soutěžích a hrách, které jsem objevil někdy z jara roku 2009. Jen jsem tam tak očumoval, obdivoval jsem velikány jako Gothic world a jim podobné hry a pak jsem se odhodlal a přidal jsem se do své první hry, Gothic wars od, budiž mu země lehká, Fallena, dnes již trvale zabanovaného hráče.
Hra nedopadla nijak slavně, co si pamatuju a právě rozhorčení mě vedlo k založení mojí úplně první hry, Rozděl a panuj, která se měla později stát mojí nejdelší a u hráčů nejúspěšnější sérií, která má k dnešnímu dni 11 dílů. A hraní a šéfování her mě tak chytlo, že jsem pokračoval dál a dál.

A pak už to jelo jako na běžícím pásu. Zakládal jsem jednu hru za druhou, nabíral jsem zkušenosti a potutelně si pěstoval pověst nejzlejšího a nejnesmlouvavějšího vládce v politických hrách všech dob...😀
Ale to jsem trošku odbočil. Po dlouhatánském období (zhruba 1-2 roky?), kdy jsem dělal jednu hru za druhou přišlo období stagnace, které vydrželo asi měsíc a pak to zas pokračovalo. No a nedávno jsem se dostal k moderování této mé oblíbené sekce.

Lucanus:
Ano, tak přesně takhle si představuji obsáhlou odpověď. Vypadá to, že toto číslo bude rekordně dlouhé. I druhý zpovídaný se totiž umí nádherně rozepsat.
K těm spamerským začátkům, buď rád, že nemůžeš pamatovat ty mé. I když některé jejich pozůstatky se dají na fóru najít i dnes...😀
Myslím, že spousta lidí může být ráda, za tvou zálibu, protože jinak by se nesjpíš ukousali nudou.
Tvá kariéra je vskutku ukázkovým příkladem snahy a píle a rozhodně dokáže motivovat.
Nicméně, nedávno jsi jistému uživateli, kterého snad radši ani nebudu jmenovat, nabídl post po své pravici, takříkajíc. A daný nejmenovaný to přijal, jestli ku škodě či prospěchu se teprve uvidí...😀
Co tě vedlo k tomuto kroku? Měl jsi pocit, že toho na tebe začíná být moc?
Potřebuješ trošku volna?
Nebo jsi snad jen hledal nějakého poskoka?😀
Pokud je odpověď na poslední otázku ano, radši ji sem ani nepiš. Mohl bych se pak začít vyptávat na tvou adresu...😀

Balalajka:
Protože mám pocit, že někdo nejmenovaný (mrk mrk mrk) by mi mohl šlápnout na krk, kdybych řekl něco, co asi nechce nikdo slyšet, řeknu to takhle. Výše nejmenovanému jsem post po své pravé (noze) nabídl, protože v poslední době mám čas vážně docela hrubější než kdy předtím. Znáte to.. Škola, kamarádi, škola, škola, škola, povinnosti... A protože co jsem u neomezené panovnické moci v Soutěžích a hrách (muhehehe), počet her, co čekají na schválení, se jen zvedá, potřeboval jsem někoho, kdo by mi s tím pomohl.
No a kdo jiný, než tichý, přesto ale úsměvavý a pracovitý, milý NEJMENOVANÝ, by mohl stanout po pravici imperáto... Balalajky, už vyčerpaného moderátora Soutěží a Her?

Lucanus:
Jo takhle...😀
V tom případě tě mohu uklidnit. Adresu mi sdělovat nemusíš (zatím).😉
Musím však uznat, že čas bývá obrovským problémem.
To už ale opět odbočuji, lorde Sidiousi.
Soutěže a hry však nejsou tvou jedinou parketou nebo aspoň ještě donedávna nebyly. Jsi také známý jako oživitel Žoldáků a iniciátor nejskvělejších a nejúžasnějších novin na fóru, jejichž šéfredaktorem jsi také jistou dobu byl.😉
Co tě kdysi vedlo k tomu, aby ses přidal k nějaké skupině?

Balalajka:
Upřímně, zezačátku? Chtěl jsem být ve FanArtové skupině, protože mi tyto celky připadaly jako výborné místo pro utuženou kolektivní práci, kamarádství a zabití volného času na fóru.
Navíc jsem byl plný nápadů, o nichž jsem byl přesvědčen, že jsou tím pravým ořechovým a že když je nezrealizuji v nějaké té FanArtové skupině, nerealizuji je nikde. Když jsem již vyzrál (to mi bylo táhlo na 13😀) chtěl jsem tam kvůli povídkám a protože jsem myslel, že svým dílem k práci nějak přispěji...

Lucanus:
Ano, takže motivací ti byla chuť dělat nějaká větší díla, která by měla šanci prorazit.
A nakonec se ti to přece jen povedlo, konkrétně s Nordmarskou Orlicí. Než se však vrhneme na tento výtvor. Prozraď čtenářům, kterou ze skupin máš nejraději? Která ti nejvíce přirostla k srdci?

Balalajka:
Takové skupiny budou 2. První jsou nepochybně Žoldáci.. ti mi byli od začátku sympatičtí. Jednak proto, že tam bylo plno mých kamarádů a ten kolektiv byl celkově v pohodě, ale taky proto, že měli cíl konkurovat do té doby největší skupině Rudobaroni. Jenže se Žoldákama to šlo z kopce po nechvalně známé, provokativní, reklamní válce Rudobaronů a Žoldáků.
A to jsem se dopálil, přišel jsem do již oficiálně zrušené, ale ještě nesmazané skupiny, vyhecoval jsem lidi, pozval nové, štval všechny do práce a hle, za půl roku byli žoldáci druhou největší skupinou na fóru a chrlili jedno dílo za druhým. A hlavně, jako první přišli se skupinovým projektem. Nejdříve to byl Poslední rok na fóru, u kterého jsem měl to štěstí, že jsem ho mohl vymyslet.

A pak Počátek, také jeden z projektů, co mi dlouho ležel v hlavě. Druhou skupinou jsou Nordmařani. Jo jó, že jsem si s tou línou bandou užil...
Skupina s nesmírně pohodovou partou, která měla ale proti žoldákům jednu značnou nevýhodu. Člověk by na ně bral bič nebo cukr, ale nahnat je do práce, to byl nadlidský úkol.
Měl jsem možnost je jednou v aktivitě potopit jako značně pasivní šéf, ale když jsem z toho postu odešel, vše se k lepšímu obrátilo a konečně jsem mohl dát první impuls k vytvoření projektu Nordmarské Orlice, kterou teď mnozí z vás možná čtou. Byla to vlastně reakce na nápad vytvořit jakési minipovídky představující členy Nordmaru. Ale zase to nebyl žádný med, návrh na Orlici dlouho ležel v prachu a ne a ne se ho chopit. Až k vánocům se dali věci do pohybu a vzniklo první číslo, které bylo nejkratší a nejošklivější, přesto jsme (myslím, že můžu mluvit v množném čísle) hrdí nejvíc.

Lucanus:
Jo, jó... Jako jejich moderátoři jsme si to užili, což? Oba o tom víme své a upřímně. Potýkáme se s jejich leností ještě dnes.
Je až kupodivu, že náš odchod se vlastně stal spásou skupiny. A z neaktivních modů byli najednou nejaktivnější členové.
Ano, máš pravdu, válelo se to tam dlouho a až na občasné žblepty se nic nedělo. Nakonec padl návrh udělat Silvestrovké číslo a zde jsme přišli ke slovu. Nejošklivější díl byl ve skutečnosti splácán odpoledne 31.12.2010. A byl opravdu nejošklivější.
Snad jsme to již ale zlepšili.
A vzhledem k tomu, že v tomto oboru už mi došly otázky přesunu se jinam., kupodivu na začátek.
Zmínil jsi flétnu jako svou zálibu. Takže jsi zajisté talentovaný hudebník...
Jaká hudba však lahodí tvému sluchu nejvíce? Máš vůbec chvilky, kdy si sedneš, pustíš si hudbu na "plný pecky" a relaxuješ?

Balalajka:
Víš, Lucanusi, taková ta dlouhá černá dřevěná "flétna" s kovovými klapkami se doopravdy říká klarinet. KLA-RI-NET, napiš si to někam do svého poznámkovníčku.
Nicméně, hudbu poslouchám, všechno možné... Ale nejvíce klasickou hudbu. Mozart, Bach, Haydn, Handel...A to je ti určitě jasné, že taková hudba se nemůže poslouchat na "plný pecky" ale pěkně kultivovaně, o šálku horkého čaje.

Lucanus:
Ah... Všiml sis tedy mé malé lsti. Dobrá, nepovedlo se...
Takže pán je klasik. Ano, uznávám, tato hudba by na "plné pecky" hrát neměla.
Nicméně, k relaxaci je to ideální zvuková kulisa.
A co dalšího volíš za relaxační činnosti? Čteš knihy či se honíš za kulatým nesmyslem? Sleduješ televizi?

Balalajka:
Mám to takové zvláštní. Tudíž mám období, kdy nevezmu knihu do ruky třeba 3 měsíce, ale pak rázem přečtu 2000 stránek během dvou týdnů. Ale to je jak jaká kniha mě zaujme. Takový Zaklínač se četl sám, opět, víme své...
Na televizi moc nekoukám, to už spíš do počítače. Pokud se tedy zrovna nehraje mistrovství světa v hokeji.

Lucanus:
Jo, některé knihy se opravdu čtou skvěle.
Televize stojí za starou bačkoru, ale hokej si nikdo nenechá utéci.
Když už jsme u toho, fandil jsi včera našim chlapcům nebo jsi měl jinou zábavu?
A co říkáš na jejich první výkon?

Balalajka:
Nechci vypadat, jako nějaká volavka, ale vod začátku to hráli špatně...
Bylo to nemastný, neslaný, hra taková divně nepřehledná a pasivní a navíc, chudák Martínek to koupil bez trestu pro toho Lotyše hned na ledu.. Ale co, vyhráli? Vyhráli. A ne jen tak, 4:2! Ale sakra, je reprezentace České republiky, hokejové velmoci, tak co ji maj nějaký Lotyšáci dávat tak zabrat až do konce?
Dobře mě ale třeba pro změnu bavil zápas Kanada-Francie aneb 9 gólů.
A zrovna teď smutním nad tím, jak jede Německo.

Lucanus:
No jo, vypadá to na zajímavé mistrovství.
Sleduješ ale i jiné sporty nebo je hokej tvým favoritem číslo jedna?

Balalajka:
A tak, podívám se i na fotbal, ale to je taková zvláštní hra, kde se 90 minut běhá přes 100 metrové pole, kop a zas běh přes 100 metrové pole nazpátek. Takže hokej jednoznačně vede.

Lucanus:
Jo, máme na to asi stejný názor.
Ale zpátky k fóru. Zjistili jsme už tvé oblíbené skupiny, takže teď další oblíbenci.
Máš nějaké oblíbené a neoblíbené uživatele fóra?
Koho vidíš na fóru rád, s kým prohodíš pár slov a koho bys nejraději kopnul do nějakého citlivého místa?

Rozhovory od vrabčandy - pokračování ze strany 7

Balalajka:
Rád potkám hromadu lidí. Sebe, sebe v tabulce lidí online, sebe v Uživatelském panelu a v neposlední řadě sebe v tabulce Moderátoři. Ale jsou tu i jiní, nenechte se mýlit! Tak třeba zdejší novinář Lucanus (potlesk pro něj)a spousty lidí, které je zbytečné jmenovat, protože by se jejich seznam do tohoto čísla a formátu PDF nevešel. Na druhou stranu, snad nikdo mi na fóru vyloženě nevadí.

Lucanus:
Takže opět nekonfliktní člověk... Sakra, ti kteří někoho nemají rádi to neprásknou a zbytek snad miluje všechny. Žádný prostor pro zajímavé aféry, které by se daly rozmáznout na další stránce. Nu, budiž.
A hnedle na další oblíbence... Jaký druh FanArtu patří mezi tvé oblíbené?
Máš nějaké oblíbené FanArťáky, na jejichž výtvory se opravdu těšíš?

Balalajka:
Hromadu..! Tak třeba VMC a jeho povídka Proti králi, kterou výrazně doporučuji, Pivlův film Dark Angel a mnoho dalších. Ale mým nejoblíbenějším typem FanArtu " na čumendu " jsou komiksy, které jsem nikdy neuměl, ale vždycky obdivoval proto, co se dá všechno udělat s Marvinem v Gothicu. A když navíc oslní i netradiční a originální příběh, je to naprostá slast.
Ale mám jednoho velikého favorita... Tipneš si jakého?

Lucanus:
Mé pokrytecké a sebestředné já by se odvážilo.
Na druhou stranu, většinou vystupuji jako skromný člověk... Takže to budu já a Orlice...

Balalajka:
Netrefil si, je to bohužel jen Nordmarská Orlice.

Lucanus:
Sakra... Ale aspoň padesát procent úspěšnosti. To prý stačí na čtyřku...
Ale mohl jsem podobnou zradu čekat.
Ona Orlice je vlastně taky takový malý komiks.
A jaký je tvůj celkový názor na fórum, web, moderátory a adminy?

Balalajka:
Web je perfektní shrnutí většiny informací o sérii Gothic, Risen web pokračuje v šlépějích Gothicz webu. Fórum již není, co bývalo, ale stále druhý domov. A moderátoři a admini? Dokud tam budou lidi jako ty nebo já, jde to, jde to...

Lucanus:
Trochu méně sebejistoty a trochu více skromnosti kolego!!!
Ale myslím, že můžeme být vděční, že máme takto skvělou komunitu a lidi, co na webu stále pracují a aktualizují jej.
A když už jsme u názorů.
Co tvůj názor na sérii Gothic? Kde pro tebe Gothic končí? Který díl máš nejraději?

Balalajka:
Gothic je skvělá hra a nejednou sem se u ní přistihl (u jiné hry ne), jak i přes nenutnost takového konání piju vodu, když jsem zdravý, chodím do hospody, když tam nemusím a podobně.
Série pro mě končí Gothicem IV. Říkejte si co chcete, ale mě ta hra bavila a další díly bych si zahrál... Nebyl to Gothic jako Gothic, ale dobrá hra, která si tak klidně mohla říkat (i když s výčitkami).

Lucanus:
No, s tímhle názorem se nesetkávám často, ale proti gustu...

A co Risen a blížící se příchod Risen II?
Hrál jsi? Co na to říkáš? Těšíš se na dvojku?

Balalajka:
Risen jsem hrál. Tam je ta atmosféra zas úplně jiná. Jinak dobrá, ale tolik mě nelákala. Zato Risen II... to pirátské prostředí.. to mě zrovna v poslední době hodně táhne, takže hru si koupím a hrozně se na ni těším.. Ale ne tolik jako na Zaklínače Dvojku.

Lucanus:
Ah, taky netrpělivě očekáváš Zaklínače. Já se teda více těším na R2, ale uvidíme , co se z obou her vyklube.
A co tvůj názor na piraně a JoWooD a jeho nedávný krach?

Balalajka:
Škoda, jak už jsem říkal. ArcaniA se mě osobně docela líbila. Piraně jsou malé, a to je možná dobře, protože kdosi dobře na fóru podotkl, že své hry netvořili velkolepě jako herní giganti / Blizzard a BioWare / a možná proto jsou ty hry mnohem úspěšnější. A tak se bojím, aby Risen taky nevzal za své jako Gothic série od konce třetího dílu / jakože ta elite Gothic série do třetího dílu /

Lucanus:
No, můžeme se jen modlit, aby Piraně prokázaly více rozumu než JoWooD.
A jelikož se mi už klíží očka, dovolím si poslední otázku.
Máš nějaký vzkaz pro naše čtenáře a všeobecně uživatele fóra?

Balalajka:
Dělejte víc FanArt, čtěte víc komiksy a povídky, hodnoťte víc díla, zvedá to motivaci. A navštivte soutěže a hry. Budeme se na vás těšit!

Lucanus:
Jo, tak s tímhle se nedá nesouhlasit. Doufám, že si to všichni vezmou k srdci.
No, já se s tebou tímto loučím a zase někdy na viděnou, nejspíš za chvíli v soutěžích a hrách.

Balalajka:
Ahoj!

První dnešní rozhovor jsme úspěšně absolvovali až do konce. A i přesto, že byl dlouhý, je před námi další, ještě delší, takže, abych to tu zbytečně nezaplácával textem, dám sem radši obrázek a pak vzhůru na druhý rozhovor.

Lucanus:
Tak dnes již podruhé zdravím...
První a nejdůležitější otázka, jsi připraven mluvit pravdu, jenom pravdu a nic než pravdu?
K tomu ti dopomáhej bůh...
A s pravopisem si nelam hlavu, my už si to upravíme a opravíme k obrazu svému.

El Kamil:
Ok, fajn, né že mi tam schválně nasekáš nějaké brubky... Jsem připraven mluvit, takhle bych to řekl.

Lucanus:
To bych se neopovážil...
Přece jen mám z banánometů strach.
Ale to jen taková poznámka.
Teď již k otázkám.
Spousta lidí na fóru tě zná jako Kamila, červený nick, nejvyšší z nejvyšších, zakladatel webu a fóra a spousta dalších titulů. Představ se nám teď jako Kamil, normální člověk, s normálními zálibami problémy a vůbec.
Cokoli, co si myslíš, že by nás mohlo zajímat. A nešetři slovy.

El Kamil:
No to je docela záludná otázka takhle na začátek, ale pokusím se. Ačkoli se to může zdát jakkoli nemožné, jsem opravdu normální člověk z masa a kostí. Baví mě sport, bohužel spíš jen pasivně, takže pupek roste, kultura, IT věci atp.
Problémy mám teď hlavně se školou, protože dokončuju magisterský stupeň na VŠ, což mě neskutečně vytěžuje, zejména poslední dobou.
Takže se velmi často potýkám s nedostatkem času. Ale na web si většinou vždy nějaký čas najdu...

Lucanus:
Ano, musím konstatovat, že pasivní sport je to nejlepší.
VŠ také plně chápu, dodám, že občas stačí i bakalář, aby člověku šla hlava kolem...
A když už jsi nakousl kulturu, tak se toho na chvíli chytnu.
Jaký druh kulturního vyžití máš nejraději?
Filmy, hudba, knihy, divadlo???

El Kamil:
Tak nějak jsi to vystihl. Na koncerty teda nechodím, knížky jsem nikdy moc nečetl, ale poslední dobou čtu Harryho Pottera v anglickém provedení, čímž tak nějak splácávám dvě mouchy jednou ranou. Konečně si tuhle ságu načtu od začátku (zatím jsem četl poslední dva díly) a taky si osvěžím angličtinu. V kině jsem byl letos zatím asi jen dvakrát, ale spíš protože tam nic zajímavého není. A do divadla velmi rád zajdu s přítelkyní, což mi připomíná, že ze jmenovaných je pro mě dobrá divadelní hra s dobrými herci asi největším kulturním zážitkem...

Lucanus:
A v divadle upřednostňuješ takovu tu starou dobrou známou klasiku nebo se nebráníš ani těm modernějším autorům?
El Kamil:
Do divadla chodíme více méně pravidelně posledních pár let, takže autory opravdu nemám nastudované, krom samozřejmě těch, co zná každý. Vybírám spíš podle toho, "co by mohlo být zajímavé". A vesměs jsem se ještě nikdy nespálil. Zatím jsem narazil na samé dobré hry se skvělými herci.
Lucanus:
Tak to jsi šťastný člověk, já divadlo zrovna moc nemusím, ale většinou, když jsem se nechal ukecat, tak šlo o něco, co se mi vůbec nelíbilo. Naštěstí je to už hodně dlouhou dobu.
A co třeba hudba? Zdá se mi až nemožné, že by někdo dokázal neposlouchat nějakou hudbu.
A tys jí zatím ani nenakousl. Takže se musím zeptat já. Obvykle hudba bývá tím, u čeho se relaxuje nebo tím, co inspiruje k nějaké tvorbě či jen odhání ticho při práci.
Jak je to s tebou a poslechem? Máš nějaký oblíbený styl či interprety?
El Kamil:
Záleží, kam chodíš no, ale ono obecně mě divadelní herectví opravdu fascinuje, narozdíl od toho, čím nás dennodenně krmí naše skvělé tuzemské televize .
Hudbu samozřejmě poslouchám, zase jsi to docela vystihl, spíš abych odháněl ticho při práci, ale na druhou stranu, pokud potřebuju myslet a vymýšlet věci, které jsou docela zátěž na mozek, tak musím mít klid.
Jinak v interpretech to asi taky nebude tvůj styl, víceméně nemám vyhraněný styl, snad jen neposlouchám dechovku, ani moc rap, ani ne metal, ani ne hip hop... Mám rád rock, pop, ale všechno má svoje meze. Mou suveréně nejoblíbenější skupinou je Queen, mám rád staré (ale nestárnoucí) songy od Roxette, Bryana Adamse atp, jinak poslouchám tak nějak co mě chytne, což např. poslední dobou byla Alicia Keys. A určitě taky nesmím zapomenout na Blackmores Night, což je skvělá kapela, ale ty už jsem neposlouchal hodně dlouho, což budu muset napravit. A samozřejmě mám rád piano covery, což je naprostý balzám pro moje uši.
Lucanus:
Tak třeba Alicia Keys není špatná, nemusel bych to slyšet pořád, ale rozhodně nevypínám rádio, když jí hrají. Rock taky můžu. Od Roxette znám pár skladeb a to samé Queeni.
A některými piano covery bych také nepohrdl.
Ale šoupneme se o kousek dále. Teď bych se tě zřejmě měl zeptat na to, jak ses vlastně dostal na fórum, což by ale ve tvém případě postrádalo smysl.
Tudíž se zeptám jinak.
Co tě tehdy dávno vedlo k tomu, aby ses pustil do "výstavby" webu a fóra?
El Kamil:
Stránky jsem začal dělat, protože jsem měl rád Gothic a současně mě bavila tvorba webů. Takže jsem dal dohromady dvě své záliby. Když jsem začal dělat Gothic web, byl jsem v tom ještě totální amatér a podle toho to tak vypadalo.
Teď stránky vypadají už snad trochu k světu, i když si jsem vědom, že je dělám dost laxně a pokud by to byla moje práce, asi by můj zaměstnavatel se mnou příliš spokojený nebyl.
Co se fóra týče, tak to k tomu tak nějak patří, každá dobrá fanstránka ho má, takže jsme ho pak měli taky.
Lucanus:
No, myslím, že můžu říci, že jsem velice rád, že tvé záliby jsou právě takovéto. A myslím, že nejsem jediný, kdo je za to vděčný.
Takže, klobouk dolů, že sis s tím dal takovou práci, rozhodně to asi nebyla procházka růžovým sadem.
A teď ještě otázečka k webu. Když jsi stránky vyvíjel, dělal jsi na nich jen ty sám nebo už jsi měl nějakou výpomoc? Například někoho z adminů.
El Kamil:
Spousta lidí pomáhala, největší pomoc asi byla kdysi dávno od Ládi (TheBurn). Ten napsal nový kód webu, který prakticky ve svém základu funguje až do dnes. Obsah jsem zpočátku dělal vesměs sám, dlouhou dobu mi pak velmi pomáhal Paulie, různě pomohli i ostatní lidi, třeba Charly dělal ikony k věcem z G3 atp. A vzhledem k tomu, že fanart je poslední dobou asi jedním z nejaktivnějších fór, tak určitě všichni ti, co přispěli svým menším či větším dílem do mlýna vlastně taky patří k autorům webu.
Momentálně mi velmi pomáhá Jémák a spousty práce určitě odvedli i Wem, Keldorn a Kloudici, kteří prakticky zpracovali návod ke G3 a předmětové stránky.

Admini a moderátoři fóra jsou taky velmi důležití, sám bych to rozhodně nezvládal. Takže hlavně Milhaus, který je na fóru snad odnepaměti, to samé platí i o Strangerovi. Je super, že díky těmto lidem se fórum prakticky o sebe postará samo, s trochou nadsázky bych tam ani nemusel být. Nicméně pokud se ptáš na úplné začátky, tak tehdy jsem to dělal všechno sám .☺

Lucanus:

No, tak to tedy opravdu smekám a zároveň vzkazuji i dík všem ostatním z vedení fóra.☺

A tímhle jsi myslím odpověděl i na mou další otázku, týkající se tvých oblíbenců na fóru. Což znamená, že se zeptám na přesný opak.

Je někdo, koho na fóru opravdu nevidíš rád?

Nemusíš říkat jmenovitě, ale kromě spamerů třeba jistý typ lidí?

A také můžeš vynechat ty, co jsou otravní a mají hloupé otázky, protože tam bych zařadil i sám sebe.☺

El Kamil:

No tak rozhodně ten Lucanus, ten mi leze na nervy už dlouho...☺

Ne, dělám si srandu, stejně bych ti ani žádné jméno neřekl, protože vyloženě neoblíbence asi nemám. Možná mám štěstí, že nechodím moc do offtopicu atp, takže se mi ti otravové vyhýbají. A možná taky proto, že kdo dělá bordel prostě dostane ban, to je naprosto jednoduchá rovnice.☺

Lucanus:

Aj, tak teď jsi absolutně ranil mé city, vzdávám se jakékoli naděje na nějakou kariéru na fóru.☺

Ale ono se to teď rozjede, Charly, pověstná metla na spamery a podobné existence, již není admin, takže se asi i to projeví. Nicméně doufám, že by se to třeba nemuselo stát. To ukáže čas.

A teď se dostaneme k oblíbené sekci fóra aneb, kde tě můžeme vidět nejčastěji?

Máš nějakou oblíbenou sekci nebo, jakožto tvůrce, neupřednostňuješ žádnou, vyjma toho OT?

El Kamil:

Tak já primárně sleduju sekce, které se týkají webu a fóra. Pokud má někdo problémy s webem nebo fórem atp., tak tam většinou koukám, i když ne vždy reaguju.☺ Jinak chodím tam, kde mě to zrovna zajímá. Což byla třeba na pozdim Arcania sekce, teď dost koukám do Risen fóra. No a samozřejmě řeším správcovské věci s ostatníma z vedení fóra. Jinak je můj záběr docela malý, nedávno jsem občas napsal něco do G1 fóra (hrál jsem G1), ale třeba G3 fórum, to je pro mě španělská vesnice. Takže proto je super, že jsou lidi, kteří tato fóra sledují a spravují. Ostatně to je víceméně na moderátorství jako takovém to nejdůležitější - oblast, kterou moderuješ, sám sleduješ, sám tam přispíváš. Protože jinak by to nemělo smysl.☺

Lucanus:

Tak to sledování je samozřejmost, kde bychom skončili, kdyby modové nesledovali svou sekci? Ale teď mě zklamalo tvé vynechání FanArtu. Samozřejmě si dělám srandu.☺

Ale co ty a FanArt?

Sám máš na kontě několik komiksů a dvě povídky, co tedy já vím... Můžeš nám je nějak představit a sám říci, jak by ses jako autor ohodnotil?

El Kamil:

V tomto směru jsem spíš grafik než nějaký scénárista. Z toho důvodu jako "své" nejlepší dílo hodnotím komiks Stíny nad Khorinisem, který jsme dělali s Garrettem a momentálně se tak nějak snažíme o jeho resuscitaci, ovšem času je minimum. Snad možná v létě.☺

Moc dobře bych se neohodnotil, dřív jsem se spíš pro něco nadchl, řekl jsem si, že to vypadá jako skvělá věc, ale pak mi elán vyprchal a já se na to vybod. Na fóru a webu je spousta lepších tvůrců než já. A jelikož sám fanart tolik nesleduju, tak je fajn, že Kofi a Pivl to vzali za mě a můžou teď věci publikovat rovnou na webu, protože mě to opravdu mrzelo, že se ta skvělá díla nedostávala na stránky...☺

Lucanus:

Tak Stíny nad Khorinisem si pamatuji. To je opravdu skvělý komiks, doufám, že se vám s Garrettem to oživení povede a dočkáme se v létě dalších dílů. Ale abych tak nějak řekl, z tvých komiksů jsem četl Ordinary life of dying bandit a Nameless a musím opravdu říci, že se mi líbily, i když první jmenovaný si pamatuji matně, protože je to už dávno, co jsem jej četl.☺

Nicméně, jen to, že si vůbec pamatuji jeho jméno znamená, že mě upoutal.

Říkal jsi, že FanArt moc nesleduješ, máš ale nějakého favorita, na kterého se těšíš?

El Kamil:

Tak vzhledem k tomu, že nejnenáročnější na čas jsou kresby, tedy koukání na ně, tak je super se podívat na nějakou bezvadnou kresbu.

Povídky jsou bohužel časově náročnější, takže ty prakticky nečtu, nicméně tady jednoznačně mám oblíbence Garretta. Od ostatních lidí jsem prakticky nic nečetl, ale snad to někdy napravím, těch kvalitních povídek je taky opravdu dost. Jednu dobu mě hodně zaujala povídka od VMČ, ale to je už dávno. Komiksy taky nesleduju, poslední dobou jich je strašně moc. No jak říkám, musím si někdy udělat čas a na něco kouknout.

Lucanus:
Takže, povídky od Garretta a VMČ? Dobrá volba. Oba autoři patří k absolutní špičce a já si jejich díla taky přečtu, škoda, že toho poslední dobou od Garretta moc není.
A když už jsme se dostali k favoritům...
Máš nějakou favorizovanou FanArtovou skupinu nebo nějakou, ke které by ses rád přidal? Pokud bys samozřejmě měl čas.

El Kamil:
Nepotěším tě, ale fanartové skupiny nesleduju do takové míry, abych mohl na tento dotaz nějak seriózně odpovědět . Ale asi bych si založil nějakou vlastní... Spíš tam kouknu, když se ke mně donese nějaké neobvyklé dílo, třeba právě Orlice. Nicméně je fajn, že se na fóru sdružují lidi a něco tvoří nebo se o to alespoň pokouší. Už ani nevím, kdy tyhle skupiny vůbec začaly vznikat, každopádně je fajn, že na fóru jsou.

Lucanus:
No, kdy vznikaly si taky nepamatuji. Hádám, že to jsem na fóru nebyl. Ale založení vlastní skupiny jsem tak nějak čekal. A co se týká sledování, tak ani nezklamalo. On na to má dneska málokdo dost času.
Já tedy sleduji jen některé, i když mi to vůči ostatním přijde trošku blbé.
Tvůj názor sdílím, je fajn, že jsou tu skupiny. Dobrý pokec s lidmi uvnitř a pak nějaké to skupinové dílko... Nesporné klady.
A teď jsem provizorně zjistil, jak je rozhovor dlouhý a musím říct, že trháme rekordy... Kor, když nejsi jako někteří a neodpovídáš jednořádkovými větami, to se to pak kecá nádherně.
A dále budeme pokračovat v oblíbených.
Který díl série Gothic patří mezi tvé nejoblíbenější? Od jedničky až po Arcanii.

El Kamil:
Tak já si myslím, že lidi to dělají hlavně pro sebe. Když někdo rád dělá komiks, tak si udělá komiks. Ale je jasné, že když je o to zájem, lidi o tom diskutují atp., tak má člověk radost, naopak když po tom nikdo ani neštěkne, tak je to tak trochu zklamání. S tím se asi nedá nic udělat, poslední dobou se ty dobré práce dostanou i na web a to je tak maximum, co se s tím dá dělat...
Tak můj nejoblíbenější díl je Arcania, konečně pravý Gothic... Dělám si zase srandu, já nevím, moje oblíbené jsou rozhodně G1 a G2, G1 má lepší příběh, G2 se mi zase tak nějak líp hraje. G3 mi k srdci moc nepřirostl, ale to bude asi tím, že jsem ho ještě nehrál s CP.

Lucanus:
Ono CP je dokonalá věc... Opravdu se s tím hraje líp.
Samozřejmě tvůj komentář k FanArtu je opět pravdivý. Když je dost komentů, tak se hned tvoří o něco líp.
Samozřejmě, webová díla jsou pak hned na ráně a každý vidí, když je něco nového, ještě pokud je to i na facebooku...
Což mě přivádí k tomu, co tě přimělo přidat Gothicz.net na FB? Modernizace?

El Kamil:
Profil Gothicz.net na facebooku jsem založil docela pozdě, řekl bych. Přiměl mě k tomu fakt, že už byla vytvořená fb stránka nebo skupina pro Gothicz fórum. Nejdřív jsem chtěl tuto skupinu převzít, ale nakonec jsem se rozhodl založil fungl novou stránku. Postupně se "našimi fanoušky" stalo docela dost lidí (momentálně přes dva tisíce a stoupá). Je to celkem zábava, protože odezva lidí na facebooku je většinou mnohem větší a rychlejší než třeba na fóru. Taky se tam dají publikovat různé kraviny, které bych na web v rámci novinky třeba vůbec nenapsal. Někdy v únoru jsem hrál znova G1 a na facebook jsem házel různé screenshoty z hraní atp. Myslím, že dost lidí se toho chytlo a začalo hrát taky. Takže, kdo je na facebooku a ještě není fanouškem naší stránky, tak honem to napravte...

Lucanus:
Jo, ty úspěchy tam jsou vidět. Naskakujou komenty a "Lájky".
Na screeny z hraní jsem tehdy koukal, bohužel, chuť zahrát si už je dneska nulová a já zůstávám u příležitostného psaní povídek.
Ale to už jsme odbočili a stránky pomalu narustají.
Tak nám pověz, jaký je tvůj názor na celou sérii Gothic jako celek?

El Kamil:
Tak samozřejmě první dva díly jsou špičkové, jedno z nejlepších RPG, co jsem hrál.

Trojka už je horší a tím to tak nějak hasne. Uvidíme co dál, přál bych si, aby se Piraně ke Gothicu někdy vrátili. A to jak z pohledu hráče, tak z pohledu webmastera...

Lucanus:
No, pokud by se Piraně vrátili, rozhodně by to asi byl krok kupředu a my bychom se mohli dočkat další skvělé hry.
A co názor na Risen a chystané Risen 2?

El Kamil:
Těším se. Vypadá to nadějně, jsem zvědavý na tu novou tématiku, piráti, pušky, woodoo, to v "Gothicovi" ještě nebylo, takže uvidíme. Jednička mě bavila, ale dohrál jsem ji jen dvakrát. Pak už nebyla motivace. Ale po technické stránce myslím povedená hra, teď jen zlepšit děj atp. a bude to pecka...

Lucanus:
No, R2 vypadá zatím na velice nadějnou hru. Tahle tématika je něco nového a rozhodně má šanci prorazit. Myslíš, že by mohl R2 sesadit G1 popř. G2 u většiny hráčů? Nebo u tebe?

El Kamil:
Tak teoreticky by u někoho mohl, ale u mě asi ne. Gothic 1 (potažmo 2) nastavil laťku opravdu hodně vysoko. Já budu spokojen, pokud se té laťce přiblíží o něco víc než Risen. Paradoxně ta hra, kterou PB dělali jako úplní amatéři, je lepší než ty, které dělali jako zkušení profesionálové. Ale není se čemu divit, na Gothicovi dělali 4 roky, to by jim v dnešní době už asi nikdo nezaplatil . Překonání G1 (nebo G2, jak kdo chce) se podle mého už nedočkáme. Ale to nevadí...

Lucanus:
No, myslím, že pro většinu hráčů je starý Gothic taková citovka. Prostě něco, co má navždy to místo někde v srdci. U mě ho má asi i s reservé do nekonečna...
Ale s tím paradoxem máš pravdu. A když už jsme u her, co ty a další jiná RPG? Na letošek je jich naplánováno hodně. Zaklínač 2, TES V, Diablo 3... Máš i mezi nimi nějakého favorita nebo i nějakého jiného z dalšího soudku?

El Kamil:
No, nemám moc čas ani chuť se do něčeho takového pouštět. RPG jsou povětšinou komplexnější hry, občas u nich člověk musí i přemýšlet, soustředit se, číst dialogy atp. Jsou to prostě hry na mozek. Poslední hodně dlouhou dobu nemám moc na takové hry chuť (Risen, Gothic jsou výjimky). Když mám chvilku čas, tak si u hry chci spíš odpočinout. K tomuto účelu tu mám FIFU, což je pro moje potřeby se herně odreagovat naprostá paráda. Takže jsem bohužel do jisté míry RPG analfabet, alespoň co se současné doby týče. Dragon Age jsem nezkoušel, Zaklínače jsem zkoušel kdysi jedničku, ale nezaujala mě, Diablo 3 se mi hnusí tou warcraftí grafikou, alespoň co jsem viděl nějaké screeny, přišlo mi to hodně warcraftové. A ta grafika se mi při vší úctě hnusí. Ale někdy bych to chtěl napravit. Kdysi - a to je už hodně dávno - jsem hrál Morrowind, ale bohužel jsem pak musel formátovat disk a pozice jsem nezálohoval. Jinak poslední RPG, které jsem mimo Gothic a Risen dohrál, to bude už staršího data.

Lucanus:
Opět velmi obsáhlý popis.
Ale pravda je, že ty odreagovací hry začínají být dosti populární. Osobně už bych se taky jen tak do něčeho složitějšího nepustil.
No, tohle už byl spíš takový dotaz ze zajímavosti... Měl jsem připraven ještě jeden, ale ten asi vynecháme, protože mi byl podsunut a já jej radši nebudu zveřejňovat.
Takže, je tu něco, co bys chtěl vzkázat čtenářům? Obvykle bych se zeptal na uživatele fóra, ale těm to spíš hodíš na nástěnku než sem.

El Kamil:
No jistě. Milí čtenáři, toto poselství nedostáváte ode mě, toto poselství dostáváte od Spáče! Pěstujte spořádaně trávu z bažin, ale konzumujte ji v přiměřeném množství, aby úplně neošálila vaše smysly. Modlete se a budete osvobozeni. Jen pevná a neotřesitelná víra v Gothicz.net vám zajistí blahobyt. Amen.

Lucanus:
No, to jsou opravdu motivační slova na závěr. Jdu sehnat sazeničky... Neměl bys pár přebytečných?
Takže, nakonec, děkuji za poskytnutí rozhovoru, opravdu jsme těch osm stránek zvládli jedna dvě. Hlavně díky tvým skvělým odpovědím. Až je skoro škoda se teď rozloučit.

El Kamil:
Nemáš zač, díky za otázky. Měj se...

Lucanus:
Ty taky a třeba zas někdy...

Rozhovory od vrabčandy - pokračování ze strany 13

El Kamil:
Jojo, v Nordmarský opici.😀
Lucanus:
Tohle už bych měl cenzurovat, ale asi to tam nechám...😀
El Kamil:
No, snad si na mě nepočká za rohem nějaký Nordmařan pak.😀
Lucanus:
Myslím, že ne... Ale radši si vezmi pepřák. Lovec mívá nečekané výbuchy agresivity a jeden nikdy neví, kde ho potká...😀

Arubrika rozhovorů je opět za námi.
Dnes to bylo opravdu dlouhé, což uznávám i já, jakožto dnešní rozhovorový redaktor. Nicméně myslím, že se oba rozhovory velmi podařily a také doufám, že se Vám líbily a přinesly Vám i odpovědi na něco, co Vás zajímá.
Oběma zúčastněným ještě jednou děkujeme za jejich vyčerpávající odpovědi a těšíme se na další spolupráci.
A kdopak nás čeká příště?
Toť těžké říci.
Z Nordmařanů to bude kdokoli, koho chytím na ICQ.
A z neNordmařanů by snad už konečně mohlo dojít na Pivla, kterého Vám už strašně dlouho slibuji.
Tímto se s Vámi opět loučím a za měsíc se těším na shledanou u této rubriky.

Mudův koutek

Vítejte u této novinky v Nordmarské Orlici.
Mnozí zřejmě nevíte, k čemu to tu slouží. A právě to se Vám pokusím nyní vysvětlit.
Jedná se o rubriku, do které budete zapojeni i Vy, pokud budete mít zájem.
Pokud na nás máte nějaký dotaz, ať už se týká čehokoli, nebo Vás zajímá naše stanovisko k jistým událostem, nebojte se a napište PM mě nebo Janpovi, který je redaktorem.
Klidně můžete i pokládat otázky jednotlivým členům našeho týmu.
Pokud to bude v našich silách, pokusíme se Vám na vaše dotazy odpovědět co nejpřesněji a nejobsáhleji. A nyní už první sdělení od našeho redaktora Janpa.

První aprílovou Orlici máme úspěšně za sebou. Dlouho jsme se na ní připravovali a nakonec si pro vás připravili tři malé aprílové žerty, všechny v mé produkci.

První a asi nejzajímavější byl smyšlený komiks na hvězdný komiks Zlatý Vrch od vymyšleného uživatele fóra Foucuse. V něm můžete vidět, co mě dokáže napadnout, když si čtu Garfielda (Díky Garfielde). Ti, co jsou na fóru déle a mají dobrou paměť (vážně jich pár existuje) si možná vzpoměli na můj 1. pokus o komiks, vo kterém se odehrvalo něco podobného. Mnoho z vás komiks začalo hledat. Někteří si i stěžovali v diskuzi o Orlici (Tímto zdravíme uživatele Maxe). Nakonec vám to ale většinou došlo, když jsme vám popřáli hodně štěstí do hledání.

Na další žert už mnoho z vás nenaletělo. Ale o co se jednalo? O soutěž o skvělý Piranha Pack ve službě STEAM. Kdo by odolal, když mohl získat první tři Gothicy (je tam vážně y, protože Gothic je na rozdíl od Arcanie tvrdá hra) a ještě ktomu oba dva díly Risenu? Stačilo jen najít jeden odkaz a byl váš. Jenže odkazy ve vydání nebyly (Rozčílené dopisy směřujte na Lucanuse). A to i přes to, že bylo všech 6 falešných odkazů připraveno.

Poslední byl vážně narychlo vymyšlen i vyslán do světa. Jednalo se o pár článků z aktuálního čísla. Stačilo jenom dostatečně dlouho klikat do pravého oka avataru jistého Janpa na konci Orlice. Jenže jaký to vlastně je?

Líbilo se vám dubnové číslo? Naletěli jste na nějaký vtip? Napište nám své pocity do Mudova koutku.

Něco k zamyšlení

Nešťastný úděl FanArťáka

Ne, nemýlíte se. Už je to tu zase a opět budeme přemýšlet nad nějakým jevem fóra.
Ano, jsem to opět já, kdo Vás tu otravuje a nutí se zamyslet nad něčím zcela běžnitým a zažitým. Tak proč to měnit, když už si všichni zvykli?
Možná proto, že odvyknout si by bylo mnohem lepší.
Takže se do toho pusťme.
Zajisté jste si všichni všimli, že poslední dobou, která už ale trvá nějaký ten pátek, a co víc, dokonce i sobotu a neděli a tak dál a tak dál, je na fóru opět komentové sucho, které nikdy nevěstilo nic dobrého.
Proto ten dnešní titulek, "Nešťastný úděl FanArťákův".
A je to opravdu nešťastné.
Z vlastní zkušenosti mohu říci, že koment díla potěší opravdu nepředstavitelně. Ať už je jakýkoli. Aspoň je pak totiž vidět, že ten někdo to četl.
Jenže, pokud jen oznámkujete výtvor, je to velice nepřesný obrázek pro autora.
Najdou se i lidé, kteří se podívají na povídku a řeknou si: "Hele, to je od něj, to bude skvělý!".
Ohodnotí za jedna a je to.
Jenže prakticky nic není skvělé a na každém dílu se najde nějaká muška, která by chtěla "majznout" plácačkou.
Bohužel, bez vašich komentů prostě nemůže autor vědět, co se Vám nelíbí a zlepšit to.
Proto bych Vás rád vyzval, zkuste občas napsat koment k nějakému svému oblíbenému výtvoru.
Pro mě je opravdu hrozné, sledovat ty skvělé výtvory a jejich ohromné počty zobrazení a pak vidět, že to vlastně komentují dva lidé.

-Lucanus-

Radiomisovo dobrodružství

I putovali dlouho dva poutníci z Jharkendaru. Mnohá dobrodružství se při cestě jim přihodila. Moře je vyhodilo na malé plážičce a tak museli putovat, aby se dostali do Rhadanu, chrámového předměstí Jharkendaru.
Za cestu mnoho nesnází museli poutníci přežít. Nejedna žravá štěnice vlezla Radiomisovi do boty a teď měl nohu samý škrábanec od tohoto strašlivého brouka. Ovšem své bolesti přežil. Nejhorší věc se jim však stala jedné noci, co byli možná na půl cesty od Rhadanu.
"Už jsem unavenej Karimone, vždyť už jsou čtyři hodiny odpoledne. Putujeme už od poledne. Musíme se někde utábořit," povídal Radiomis sotva pletouc nohama. "Však i já jsem unaven, ale něco mi říká, že by nebylo nejlepší nocovat tady, mezi skalami. Radši vyjdeme ven odsud a přespíme kousek dál. Co si pamatuju tak by tam měl být černý les," oznámil kněz. Radiomis se zatvářil znepokojeně a odpověděl: "Černý les? To nezní zrovna lépe než skaliska. Proč se mu říká Černý?" "Protože ho pojmenovali v noci," odpověděl kněz poměrně nevzrušeně.
Radiomis už byl přeci jen klidnější, když došli na kraj lesa. Těžko říct, jestli za jeho klidnější náladu můžou argumenty Karimona, jeho unavenost, nebo ta kořalka, kterou našel cestou sem na louce. A tak při doražení k jednomu z prvních stromů sebou seknul na zem a do minuty usnul.
Karimon chvíli přemýšlel, jestli by nebylo lepší držet hlídku, následně však zjistil, že při přemýšlení usnul, slunce už bylo velmi nízko na obloze. Tak se jen trochu víc zachumlal do své róby a usnul.
"Jsou tuhý?" zeptal se nejistě zbojník, přezdívaný jako Ouško. "Nejsou, ty hovado, to bys neslyšel chrápání," odpověděl mu zbojník přezdívaný jako Paznecht a při oslovení použil Ouškovu druhou přezdívku. "Víš, Paznechte, že já moc dobře neslyším, od té doby co jsem si ve spánku uřízl ucho." "Nemusíš mi to pořád opakovat, Ouško, nejsem natvrdlej jako ty, ty hovado. Tak teď je musíme podříznout!" řekl Paznecht se zlomyslným úsměvem na rtech. "A není to zbytečný? Víš, Paznechte, nestačilo by je obrat ve spánku?" zeptal se Ouško. Paznecht se zlomyslně usmál a řekl: "Dobře, ale nesmíš je probudit.".

Radiomisovo dobrodružství - pokračování ze strany 15

Karimon se vzbudil se zvláštním pocitem. Najednou zjistil, že u sebe nemá vůbec žádné věci. Ale vůbec žádné, ba, že je dokonce nahý. A ještě k tomu ho bolelo jeho zhýčkané pozadí, ale to přisoudil spánku v nepohodlném terénu.
Promnul si oči a podíval se okolo sebe. Uviděl nějaké dva muže, jak si pěkně prohlíží hromadu věcí. Pak s hrůzou zjistil, že jsou to jeho věci. Ještě nahý se postavil a hlasitě zařval: "Vy proradný parchanti, vraťte mi moje věci!". To probudilo Radiomise, který se strašně polekal a začal též nahý běhat s rukama nad hlavou. Banditi se dali na útěk i s jejich věcmi. Radiomis se zorientoval, popadl klacek, který ležel na zemi a vydal se za nimi. Karimon běžel taky.
Utíkali celkem dlouho, ale banditi byli moc rychlí i s věcmi. Nakonec se jim asi po kilometru ztratili.
Naštěstí však byla na dohled první usedlost lidí, kterou zatím viděli na cestě od pobřeží.
"Třeba nám tam pomůžou," hlesl toužebně Radiomis a oba se mlčky vydali směrem k usedlosti, stále nazí.

Kvíz

Opět Vás po měsíci vítáme u našeho Kvízu.
Dle úspěšnosti odpovědí je poznat, že minulý kvíz, který Ardor připravil, nebyl tak jednoduchý.
A dokonce si kvíz i někdo vyřešil a zaslal nám odpovědi, což nás dosti překvapilo.
A nutno podotknout, že to bylo vlice příjemné překvapení. Všem zúčastněným děkujeme, že si dali tu práci, sepsali odpovědi a poslali nám je.
Stejně jako všude, i zde může být bohužel jen jeden vítěz.
A tím je...
.
.
.
Franklin, který správně zodpověděl 9 otázek.
K zaslouženému vítězství mu srdečně blahopřejeme a doufáme, že se zúčastní i dnešního kvízu.
Ale abych opět naplano nekecal, podívejme se, jaké otázky připravil Ardor tentokráte.

1. Uveďte jména všech velitelů domobrany z G2.
2. Jakou věc najdete během Zkoušky Ohně ve skryté jeskyni poblíž Černého trolla?
3. Kdo vás varuje že všetco je jen podvod?
4. Jak se jmenuje slavný Paladin, který velel armádě při dobíjení Jižních ostrovů a vyhrál bitvu o ně?
5. Jak se jmenují bádaví bratři v G2?
6. Jak se jmenuje stratég lorda Hagena?
7. Kolik nápisů PB(Piranha Bytes) je k nalezení v G3 a kde přesně se nacházejí?
8. Jaké povolání měl původně vykonávat hlavní hrdina v G4?
9. Jak se jmenuje hostinská, jež Vás obsluhuje v hostinci Rozštěpená panna?
10. Komu je adresovaný list, který vám předá mág v intru G1?

Závěrem

A další vydání Orlice je opět za námi, doufáme, že úspěšně.
Budeme jedině rádi, pokud se rozhodnete přispět svou troškou do mlýna a zapojíte se do některé z nových rubrik.
Zároveň si též dovolím upozornit, že rozšiřování našich novin ještě nedosáhlo své plné fáze a příští měsíc se můžete opět těšit na novou rubriku. Zda jen jednu či více, to je nyní ve hvězdách.
A netroufnu si ani prozradit, o čem rubrika bude.
Toť z mé strany tentokráte vše a budeme se těšit opět za měsíc, který nám ovšem velmi rychle uteče, ostatně jako vždy.

Šéfredaktor: Lucanus

Redaktoři: lordan
vrabčanda
Gimli
Janp

Grafika: Lucanus
Gimli
vrabčanda
Lovec

Vytvořeno v: GIMP 2.6
Photofiltre

Pro

forum gothicz.net

Vytvořila skupina
Nordmařané

Tímto se s vámi loučí vaše Nordmarská Orlice
Doufáme, že se ke čtení vrátíte
Děkujeme za Váš čas, děkujeme velice
Snad s námi meč Váš nikdy nezkřížíte

Pomalu, zlehoučka, rozpíná křídla svá
Mávne několikrát, mezi mraky se ztratí
Každý z Vás zajisté dobře ji zná
Odlétá však za měsíc zase se vrátí