

Nordmarská Orlice

Vaše měsíční dávka informací a zábavy

Úvodník

Velevážení čtenáři,
opět Vás po měsíci vítáme u Nordmarské Orlice, která Vám, stejně jako pokaždé, přináší ty nejzábavnější, nejskvělejší, nejúžasnější a nejdokonalejší informace o všem, co se děje ve světě. Právě těmito přednostmi tak získala přízeň absolutní většiny obyvatelstva a vyřadila tak jakýkoli konkurenční plátek z provozu... Ale dost již těchto slůvek, která jen zbytečně mrhají časem a nedokází popsat, jak úžasně vlastně my, jakožto redaktori vašeho nejskvělejšího ze všech skvělých časopisů, jichž je na fóru řík, že se ani spočítat nedají, vlastně jsme.

Zajisté jste zaregistrovali mnoho novinek, které v tomto měsíci opět vypukly a rozhýbaly stojaté vody fóra. A právě o nich se dočtete na následujících stránkách, což vlastně říkám jen proto, abych zabil čas a místo, protože je to přece nad slunce jasné, ne?

-Lucanus-

Skandální odhalení!!!

Podivné okolnosti, kumulujičí se okolo Vengardského správce a jeho "přátele", se v nedávné době ukázaly světu dennímu. Aneb, nevěřte všemu, čím nás vláda krmí. Korupce a úplatkářství je i mezi nejčestnějšími politiky denním chlebem. Více o tom, kdo vlastně ve Vengardu tahá za nitky, se dočtete na straně 1.

Konec Rudobaronů...

Černý den na FanArtovém kolbišti

Kdo by byl kdy řekl, že se jednoho dne dožijeme této smutné události, jež ovlivní svět FanArtu jako máloco jiného. Konec vládců Hornického údolí se zjevil stejně nečekaně, jako bouře v letních měsících. Okolnosti konce a malé rozloučení s Rudobarony naleznete na straně 5 a 6.

Tradice ožívají

Pálení Temných mágů, odvěká tradice, považovaná ještě nedávno za přezitek doby, se opět vrací do našeho podvědomí. Nedávné schválení vyhlášky o uzákonění společenstva Beliarových uctívaců je pro některé opět k důvodu, aby třicátého dne tohoto měsíce spálil symbolickou figurínu Temného mága. Více na straně 5.

Velikonoční balíček si

okomentovali

tvůrci sami

Na závěr úvodní strany poněkud smutná novina ze světa FanArtu, aby toho smutku nebylo málo. Vojtovo malé zamýšlení nad současným stavem skupinového FanArtu naleznete ve FanArtovém koutku na straně 7.

Skandální odhalení!!!

Dobrý den vážení čtenáři, naše redakce pro vás má v tomto čísle opravdovou lahůdku až z nejvyšších politických kruhů.

Dlouhou dobu se věřilo, že naše hlavní město Vengard spravuje markrabě Glen. Tento muž z různých poměrů se vypracoval až na místo jednoho z nejvýše postavených úředníků v Myrťaně. Byl taky velice oblíbený, rád cestuje a jednou dokonce vyšplhal na nejvyšší horu kontinentu, Mount Innos, která se tyčí nad klášterem v Nordmaru. Lidé dokonce litovali jeho syna, když lezl v podroušeném stavu s partou nohsledů po Innosově soše ve vengardském chrámu a po následném pádu přišel o ruku. Ty časy jsou ovšem, počínaje dneškem, definitivně pryč. Vengard sice oficiálně spravuje markrabě Glen, ve skutečnosti ale vše co udělal, dělal pod taktovkou neoficiálního vůdce cechu

Myrtanských obchodníků, známého pod přezdívkou Papoušek. Ten už byl dříve znám, jako bezohledný člověk, jedním příkladem za všechny může být koupě úzkého pruhu půdy, těsně vedle královských zahrad. Papoušek zde nechal vystavět vysokou zed', která bránila po většinu dne přístupu slunečních paprsků do zahrad. Vzácné rostliny začaly brzy hynout.

Naší redakci se podařilo pomocí magických čidel odposlouchávat rozhovory aktérů této kauzy. Vyplývá z nich, že většina z příjmů hlavního města, tedy příjmů králových, tekla rovnou do Papouškovy kapsy. Samotný král Rhobar ale naše zjištění odsoudil a řekl, že odposlechy rozvrací monarchii. Markrabě Glen je králuv dlouhodobý přítel.

O několik hodin později po oznámení našeho zjištění se stala další věc. Papoušek se za pravého poledne proháněl na válečném oři po náměstí Věčného klidu a za své jízdy srazil pod kopyta svého koně občanku Varantského sultana. Ta přežila s těžkými zraněními. Papoušek od nehody odcválal, nicméně strážným se ho podařilo chytit u Faringské brány. Strážní našli v jeho sedlovém vaku prázdnou láhev od Nordmarského cloumáku a na otázku, kde má opratě odpověděl, že je nechal doma. V následném zmatku, než na místo dorazili paladinové, si stihl Papoušek odeslat několik poštovních holubů a kamarádsky si popovídávat se strážnými. Později toho dne byl obviněn soudcem z rozkrádání majetku státu a úmyslného přejetí cizího státního příslušníka. Byl vzat do věže, odkud se ovšem ještě to odpoledne vyplatil hromadou zlata, nepochybně pocházejícího z královské pokladny. Jak to s markrabětem Glenem a šedou eminencí Papouškem dopadne, pro vás budeme sledovat.

-Gimli-

Inzerce

Mám jen 20 000 000 zlatých plat! Kdokoliv máte nějaké přebytečné zlato, slíťte se nad chudákem a trošku mu věnujte.

-politik-

Rád paroduješ, máš rád přírodu? Pak jsi ty pravým člověkem pro Druidy! Podej přihlášku ještě dnes!

-Druidi-

Sháníme Temného mága, který by byl ochoten nechat se upálit na hranici dne 30.4. léta páně tohoto roku. Za jeho služby nabízíme úplatu 30 000 zlatých.

ZN: Platba až po provedení úkonu

PESIMISMUS: PolyEthylenový Sindikát Integrující Mikroteráti Sířičitanu Měďnatého Uzmutlého Silikonu. Šílený název, že? Proto zkratka PESIMISMUS!

Ačkoli totiž zní negativně, nabízí mnoho pozitivního.

Tento nový produkt alchymistických fabrik v Geldernu je skutečným zázrakem v dnešních dobách?

A co nabízí?

Vizi reálného života!

Předpoklady špatného!

Možná milá překvapení!

To vše vykoupeno pouze malichernými vedlejšími účinky, jež mimojiné zahrnují: občasné dlouhodobé deprese, málo sebedůvěry, možnou nenávist okolí. Neváhejte a kupujte v Geldernu!!!

Hokejové mistrovství letos na Khorinidu

Další reportáž chytne za srdce především fanoušky fair play a krásných gólu. Již za pár dní odstartuje jubilejní 76. Mistrovství Arcanie v hokeji. Šampionát se letos pořádá na Khorinisu, budeťte mít tedy informace z první ruky. Sportovní svátek začne už 4. května, ale k sehnání jsou ještě poslední vstupenky. Slavnostní zahájení budou mít letos mágové vody. Byli vybráni, protože na Khorinisu už veškerý led roztál a tak bude potřeba jejich magické síly. Mistrovství bude mít letos speciálního hosta. Z javorových lesů na Východních ostrovech, které jsou tak daleko na východě, až jsou vlastně na západě, přijede tým druidů, kteří před sto lety tento populární sport vynalezli. Což se stalo náhodou. Druidi jednou našli v horách dračí vejce, a chtěli si ho odnést do posvátného háje, ale protože bylo moc těžké, nechali ho na zemi a strkali do něj svými holemi. Když přecházeli ledovec, zjistili, že ze dřiny se stala zábava. Mnoho listí neopadalo a zrodil se nový sport, jež láká k zamrzlým rybníkům davy diváků.

Letos bude mít Šampionát opravdu silnou účast. Přijede prakticky celý svět. Kromě již zmíněných lesomilů se samozřejmě zúčastní pořádající družstvo z Khorinisu. Lord André letos poskládal silný tým ze členů domobrany, jehož je sám kapitánem. Velkým překvapením je, že do role brankáře domácího celku byl postaven čtihodný mág Vałras, což je ale dobrá zpráva, jelikož s ním domácí neprohráli ani jedno přípravné utkání. Tým Khorinisu má tedy letos velice slušné šance.



Celek z Khorinisu neprohrál žádný přípravný zápas kromě jednoho. Zápasu se Sbornou. Tým Sborné pravidelně jednou ročně schází z nedostupných ledových hor na sever od Nordmaru. Skřetí strategie vždycky byla jednoduchá a účinná. V množství je síla, proto má Sborná čtyři útočníky a jen jednoho obránce. Trenér skřetů, šaman Grompel je známý svým kamenným obličejem, avšak ze zákulisí prosakuji informace, že v případě, kdy Sborná turnaj nevyhraje, bude Grompel předhozen tlupě goblinů. Když jsme se na to zeptali kapitána skřetů Kana, odpověděl pouze, cituj: "Krush Mora!"

Jako další tým nemůže chybět tradiční účastník turnaje, Nordmar. Seveřané chtějí zopakovat své loňské vítězství nad Sbornou a proto sestavili tým z lovčů skřetů. Dosud však nemají jasného kapitána, ten vzejde až z chlastací soutěže v pití Nordmarského cloumáku den před zahájením turnaje. Jisté je, že kapitán bude nějaký klanový vůdce.

Další v pořadí je tým Myrtany. Letos bude mít naprostě unikátní složení, jelikož kapitánem družstva bude samotný král Rhobar III. Zlé jazyky tvrdí, že král se prostě musí cpát do všeho. Trenér Lee obsadil do týmu jen samé paladiny a každý, kdo byl nějakým myrtanským obráncem srazen k zemi ví, jaké to je narazit do ocelového dresu.

Odvěkým soupeřem Myrtany je Argaan. Svěřenci krále Ethorna sice vždycky hráli víceméně druhé housle, ale vzhledem k téměř nulovému výskytu tréninkových ploch se to dá pochopit. Na post kapitána byl samotným Ethornem dosazen rodák z Torgaanu, ve světě dobře známý Thorus. Kromě několika thorusových skřetů, kteří se mají objevit v základní sestavě, se proslýchá, že prý Ethorn povolal do brány nějakého démona.

Smutnou zprávu Vám musíme přinést z vyprahlého Varantu. Tým této pouštní země se rozpadl ještě dřív, než vůbec mohl začít trénovat. Mohou za to náboženské a etnické rozbroje mezi Nomády a Hashisiny. Když trenér Hashisinů Gonzales prohlásil, že Nomádi mohou být jen jako zálohy na lavičce, prohlásil Shakyor Pouštní lev, že žádný pravý obyvatel Varantu nemá potřebu snížit se na takovou úroveň, aby hrál v jednom týmu s beliarovými vlezdoprdelci. Gonzales poslal kárnu výpravu na nomádskou výcvikovou oázu a zničil ji. Brzy poté byl Varant z rozhodnutí druidů, aby čestných hostů a předsedů mezinárodní hokejové komise vyškrtnut z letošního mistrovství.

Z barážových bojů se na letošní šampionát probojovali dva menší celky. Prvním z nich je Hornické údolí. Tamní rudobaron je tak nechuťně bohatý, že si mohl dovolit sestavit vlastní tým složený z hvězd z celého světa. Mezi ně se řadí například známý vojevůdce Angar, který se tak vrací do míst svého mladí, aby zaujal místo kapitána tohoto hvězdného celku. Spolu s ním se boje za toto družstvo zúčastní i lidoví hrdinové Diego a Lester, kteří zaujmou pozici útočníka a obránce. Pošt brankáře poté zaujme známý zbohatlík a bonviván Lares. Je o něm všeobecně známo, že vždycky dokázal všechno vychytat. Na místo trenéra byl samotným rudobaronem dosazen slavný prospektor a profesor mineralogie Grimes. Tento muž má dozajista výborné zkušenosti, není nám ovšem známo, zdali se týkají i hokeje.

Nejmenším sportovním týmem, který se utká o Adanův pohár, jsou ovčáci z Feshyru. O tomto týmu nemáme příliš zpráv, jelikož byl založen teprve nedávno. Jeho kapitánem je nějaký bezejmenný maslnovlas, kterému zemřela žena a kterému jarmareční kartářka hnědé pleti svěřila, že jeho osudem je spočinout v Hokejové síni slávy. Bezejmenný tedy poskládal tým z místních vidláku a nějakým zázrakem vyřadil z baráže ostré hoky kapitána Grega. A ano, je to ten muž, o kterém jsme se v některém z minulých čísel zmiňovali jako o možném kandidátu na trůn po odchodu milovaného krále Rhobara III.



Toto jsou tedy všechny týmy, které se zúčastní letošních klání Mistrovství Arcanie. Jedno je jisté. Bude to lítí boj. Jak je již psáno výše, úvodní zápas se bude konat 4. května mezi mančafty domácího Khorinisu a Sborné. O vítězi letošního Mistrovství vás budeme informovat v příštím čísle. Na úplný závěr jsme se dozvěděli horkou novinku. Oficiální hymnou tohoto Mistrovství je píseň Last Ride Of The Day od nordmarské skupiny Nightwish. Hezký sportovní zážitek vám přeje Vaše redakce. -Gimli-

Druidi přichází!

Na našem fóru nedávno zakotvila poněkud zvláštní skupina. Ze začátku zahrnovala pouze čtyři členy, avšak dnes jejich počet činí rovných deset mužů hlásících se k ochraně hvozdu. Dle cílů skupiny by se dal za hvozd považovat celý fanart, jelikož jeho obranu si Druidi vytyčili jako hlavní cíl. Avšak jejich tvorba se veškeré ostatní zde poněkud vymyká a někdo by dokonce mohl tvrdit, že jejich díla jsou ošklivá. Na první pohled by se mohlo takovému člověku dát za pravdu. Ale po přečtení manifestu Druidů může téměř každý v okamžení tvorbu druidů pochopit a ocenit.



Manifest Druidů

Občas se v místech, které má člověk (a druid pak obzvlášt) rád dělá věci, se kterými nemůže v žádném případě souhlasit. A v těchto případech jsou mu nejlepšími pomocníky ironie, sarkasmus a receše. To je důvod, proč tu Druidi dnes s vámi jsou. Aby však bylo alespoň trochu možné pochopit jejich tvorbu, je potřeba přečíst tento manifest. Tento text bude tedy první překážkou pro toho, kdo chce obdivovat druidská díla a pro toho, kdo manifest piše přicházejí těžký úkol - napsat ho stručně a jasné tak, aby ho alespoň někdo přečetl.

V první řadě jde Druidům o to, aby zesměšnili některé trendy, které se na zdejším pokojném fóru rozmohly. Pro splnění tohoto cíle není ani tolik potřeba tvorit, jako spíše vystupovat. Není potom tedy nic příliš divného, bude-li chování Druida hraničit až s držostí.

Druhým záměrem skupiny je ukázat fanart, jaký se zde ještě neobjevil, ve velké většině případu opět reflekující dění v poslední době. Může se jednat o tvorbu všakrž ošklivou, avšak oplývající velkou hodnotou, tudíž nebude na místě ji bez většího zamýšlení odsoudit.

V momentě, kdy skupina dojde k naplnění těchto dvou cílů, nadále bude zbytečná a nebude muset dále znečišťovat zdejší prostředí. Její tvorba bude však zarchivována, aby připomínala časy, ve kterých pravě žijeme a tvoríme a upozornila tak další generace "fanartáků".

Ve výstavní sekci Druidů, **Prastarém stromu**, je již nyní mnoho ke zhlédnutí a k komentování, takže rozhodně neváhejte a zavítejte do Druidského háje.

-Vojta 1122-



Pálení Temných mágů - po staletích netradičně tradiční

Pradávný zvyk, upalování figuríny Temného mága, který má údajně zahánět zlé duchy a přinášet štěstí, se opět vrací do myrtanských měst i vesnic. A nejen do nich. Dle některých informací, se tento zvyk začne praktikovat na některých místech dokonce i v Nordmaru! Ačkoliv, máme-li být upřímní, šance, že by někdo z oné temné sebranky zabloudil až do ledové země, je asi tak velká, jako že ještě uvidíme nějaký rudobaronský fanart.

Co bylo důvodem k tomuto návratu k prastaré zvyklosti? Odpověď je až přízemně jednoduchá. Nedávné uzákonění temného společenství, které hodlá být temnější, než-li tma půlnoční za novu, coolovější než Karcoolka a zlejší než matikář (kterého nemáte) se setkalo s ohromnou vlnou nevole, nedůvěry a předně pak strachu.

A tak se stalo, že pověřené obyvatelstvo se rozhodlo k opětovnému rituálnímu upalování figurín Temných mágů, aby tak ochránili sebe a své blízké před neštěstím. I když nutno podotknout, že s temtem, jakým mágové pracují, by se ono případně neštěstí týkalo možná teprve našich pravnoučat. Ale tak - co kdyby.

Podle jistých zdrojů však prapůvodní iniciativa k tomuto kroku vznikla v čarokrásném posvátném háji. V Adanově baště přírody, ano - v háji Druidů. Na místě, kterému se krásou vyrovnaná snad jen pohled na Bílou vlčici. Na místě, kde zmateně pobíhá parta šedivých větvých staríků ozbrojených srpy v nočních košílích pod vlivem halucinogenů z hub a hraje si na ochránce přírody. Zřejmě "slušnej oddíl".

Odtud se rozšířila překotnou rychlosí, o čemž svědčí to, že se dostala až k nám do Nordmaru. Vzhledem k našim dobrým vztahům se společenstvím podivinů, jejichž jediné věci ženského rodu, se kterými kdy leželi v posteli, jsou viróza, skleróza a artróza, se nám podařilo získat krátkou výpověď iniciátora tohoto nápadu, který si však nepřál být jmenován, a proto jeho ještěrčí identitu uchováme v tajnosti. Tento nejmenovaný Druid nám sdělil, že nápad se v hvozdech setkal s nadšenou odezvou. To však mohlo být způsobeno i přemírou psychotropních látek či několika promile alkoholu v krvi všech vyznavačů "přírodních krás". "Zaskočení až nebývalým zájmem o tuto tradici z temných let, jsme se rozhodli, že v rámci co největší autentičnosti rituálního pálení Temného mága, přistoupíme k poněkud radikálnímu řešení a namísto obyčejné figuríny upálíme skutečného čarodějníka." Nechal se slyšet milovník přírody. Na otázku kde chtějí takhle narychlo sehnat člena Beliarova kultu, který dobrovolně vzplane na hranici, odpověděl mezi šluky z podivně páchnoucí dýmky s nepřítomným úsměvem slovy: "Nechte se překvapit!"

Navzdory naší snaze se nám z něj nepodařilo dostat žádné bližší informace, neboť spěchal znovu splynout s přírodou což obnáší nesmírné úsilí, jak nám vysvětlil. Tudíž nezbývá než se řídit jeho radou a nechat se překvapit. Jisté je však jedno, hranice s Temnými mágy, ať již skutečnými či imaginárními, budou letos plát v každém městě a vesnici, od zelenajících se myrtanských nížin, po zasněžené vrcholky v letech v Nordmaru.

-Lucanus ve spolupráci s
dobrovolným přispěvatelem Kofim-

Konec Rudobaronů

Jelikož se sekce Táborů a gild začala opět pomalu přeplňovat, bylo na čase udělat jejich další inventuru. A obětí revize se tentokrát stala velice tradiční skupina - Rudobaroni.

Rudobaroni měli ze všech současných gild největší tradici. Dlouho zásobovali komunitu velmi kvalitním fanartem. Jenom pro představu, v jejich výstavním sále byste našli na třináct rozsáhlějších komiksů, čtyři balíčky fanartu a nesčetné množství dalších děl, povídek, básní i humoristického fanartu. Na jejich kontě lze také přičítat velký vliv pro znovuzaložení Nordmařanů, který nastartovali svou akcí "Dárek pro Nordmařany".



Bohužel, po poslední roky své existence byla skupina navenek víceméně mrtvá. To však nemění vůbec nic na tom, že každému z nás budou nepochybně chybět. Jejich díla by neměla být zapomenuta, ba naopak, minimálně ta nejlepší si zaslouží na fóru své místo, na kterém by byla obdivována i nadále.

Jak již podotkl Vojta, Rudobaroni končí. Ačkoli jsme všichni věděli, že jednoho dne podobná situace nastane a to nejen u nich, ale i v ostatních gildách, neboť nic netrvá věky a vše hezké jednoho pochmurného dne musí skončit, nemohli jsme být připraveni na zprávu, jakou je tařo.

Konec Rudobaronů, možná zřejmý a přec neočekávaný, přišel příliš brzy. Skutečnost, že už nikdy nespátráme dílo, nesoucí insignii Orebarons či Rudobaroni, je vskutku smutná, o to

smutnější, že cokoli, co neslo pečeť Starého tábora, vždy stálo za maximální pozornost, neboť jejich výtvory tradičně byly pravotírdní ukázkou obrovských zkušeností, neutuchajícího zápalu a kvality takřka dokonalé.

Tak tomu kdysi bývalo. A přestože obyvatelé hradu v Hornickém údolí v poslední době neprojevovali nějaké větší aktívni činnosti, myslím, že jsme všichni stále v duchu věřili, že ještě není všem dnům konec a že jednoho dne opět prapory na vznešených věžích radostně zavlají. Skutečnost byla ovšem poněkud jiná a my se dočkali toho, že poslední rudé vlajky pomalu klesají z hradeb a oken, střídány smutečními zástavami, jež nemohou věstít nic dobrého.

Ale nebud' me pesimisti, neboť ti dobrí FanArťáci se vždy vracejí ke svému. A jak bylo řečeno jinde, Rudobaroni tu stále budou s námi, ačkoli již ne tak viditelní. Snad najdou domov v jiných gildách nebo se dají na pouť osamělých vlků. Pořád však zůstanou, jak ve skutečnosti, tak v našich vzpomínkách a srdečích.

A třeba se jednoho dne i dočkáme, že se opět vrátí tam, odkud pochází, rudé praporce opět radostně zavlají ve větru nad masivními hradbami Starého tábora a ztracení hrdinové opět povstoupí z vlastního popela jako bájný pták Fénix.

Do té doby, se s Vámi všemi s úctou a obdivem k práci, jíž jste na FanArťovém bitevním poli vykonali, a kterou by nikdo jiný nezvládl ani z poloviny tak dobře jako Vy, loučím. Nechť Innos bdí nad Vámi po zbytek Vašich dní a nechť okamžik, kdy zlichlý hrad opět ožije a v pustých síních zazní Vaše kroky, přijde brzy.

A úplným závěrem mé smuteční řeči přichází ještě jedna věc, která mi leží na srdci a nedopřeje mi klidu, dokud nebude vyslovena. A mnozí už nejspíše tuší, co přijde Rudobaroni, kteří už dnešním dnem oficiálně neexistujete, děkujeme za vše, co jste pro nás, Nordmařany, udělali. Pravdu je, že nebýt Vás, nejspíše bych neměl tu šanci dnes zde psát tařo slova. A to stojí za jeden obrovský dík, který nenáleží nikomu jinému.



Slunce nad Starým táborem západí...

Byli jste pro nás jistou hnací silou, která v nás probudila zápal znova vzkřísit to, co padlo. Ale vzhledem k tomu, že se náš vděk nedá vyjádřit slovy, přestanu tu jimi mrhat a dodám pouze:

Sláva a čest Rudobaronů

-Vojta 1122 a Lucanus-

FanArtový koutek

Tak Vás tu všechny opět hezky vítám...

A vzhledem k tomu, jak strašně strhaný jsem, řeknu jen pář slov úvodem. Podíváme se na to, co je o rádku níž a pak ještě na něco o dalších pář rádek níže a možná i na to, co bude nejspíš až na další straně. ☺

Soutěž o nejoblíbenější komiks

V žoldáckém Dvoře nedávno odstartovala nová soutěž o nejoblíbenější komiks. Celá skupina si dala tu práci, že sepsala všechny komiksy, které můžete jak na fóru, tak na webu najít a roztrídila je do skupin.



Momentálně probíhá hlasování o základních skupinách a každý může rozhodnout, kterému z komiksů dá přednost. Pokud tedy máte mezi komiksy své oblíbence, neváhejte a podívejte se do žoldáckého dvora, kde najdete hlasovací topík.

Na vítěze soutěže čekají speciální odměny.

-Vojta 1122-

Velikonoční balíček si okomentovali tvůrci sami

Nebýt jediné výjimky, správce fanartu Pivla, byl by velký soubor žoldáckých děl okomentován jen žoldáky samotnými. Celý fakt je smutnější o to, že obsahuje pěknou řadu velmi kvalitních děl, na kterých skupina úpěnlivě pracovala.

Na tuto skutečnost lze navázat jednoduchou otázkou: Co potřebuje fanart? Nová a průměrná, nebo komentáře k dílům kvalitním? Nové skupiny s totožnými cíly, jako už existující gildy, nebo aktivitu v již zavedených kolektivech? Odpověď je, troufám si říci, po zveřejnění zmiňovaného balíčku a inventuře skupin, naprostě jasná. Pokud chceme fanart opravdu podpořit, pochopitelně, musíme tvořit, ale soustředíme se na kvalitu. A v první řadě, komentujme! Bez motivace pro nové autory nebudu vznikat nová díla a je velice naivní si myslet, že někoho motivují průměrné wallpaper, průměrný komiks a podobné.

-Vojta 1122-

Recenze:

Dirianovy toulky 3: Spojení elementů

Dnes se v obvyklé recenzi podíváme na komiks. A to nejen ledajaký komiks, ale na dlouho očekávaný přírůstek ve FanArtové sekci. Ano, řeč je o nové sérii Dirianových toulk, jejichž autorem je taria. Osobně bych řekl, že od tohoto komiksu bylo očekáváno skutečně mnoho, neboť autor, zkušený komiksák, již předvedl, že dokáže opravdu úžasné věci, nad nimiž zůstává dech stát.

A jak se všeobecně očekávalo, taria nezklamal a ukázal, že i po dvou předchozích sériích a úspěšném komiksu Duchové Varionu, stále dokáže zaujmout a přitáhnout k sobě pozornost čtenářů jako magnet. A to vše v pouhých čtyřech dílech. Ale vy už jste určitě zvědaví na recenzi samotnou.

FanArtový koutek - pokračování recenze ze strany?

Název: Dirianovy ťalky 3:
Sjednocení elementů

Druh FanArtu: komiks

Autor: ťaria

Hlavní klády dokonalé záhlaví

grafické zpracování
nové textury
erby jednotlivých
frakcí
rozmanitost různých výjimku a ponechal jsem původní barvy, neboť jakýmkoli
démonů



AUTOR: DAVE alias ŤARIA PROGRAMY: GIMP 2 - RETUSCHING & VIKI'S PACK, PHOTOFILTER, TIPAC

Hlavní zápory: tak snadno
přehlednutelné a
tak málo četné, že
nestojí za zmínku

Hodnocení: více než 90%

Známkou: 1*



První, čeho si u komiksu musíte zaručeně všimnout, je jednoznačně nádherně zpracované záhlaví, viz obrázek o něco výše na stránce. Dokonce jsem si zde dovolil udělat odbarvením bych jen zničil dojem, jaký se povedl autorovi navodit. Osobně bych se nebál tvrdit, že zatím jde o jedno z absolutně nejovedenějších záhlaví, co jsou k vidění na webu i fóru.

Dalším janým kládem komiksu je grafické zpracování, jak padlo v téma s tímto dílem, ťariovského stylu. Což je ovšem jen a pouze dobré, neboť to celé stojí o to více za pozornost. Samozřejmostí se staly spousty nových textur, rozmanitost postav a všemožných zpracování obzvláště démonů. Po grafické stránce vážně není co vytýkat.

A příběh? Nu, ten se zatím moc hodnotit nedá, neboť komiks má jen čtyři díly, vynecháme-li tedy dvě první série. A jelikož těmi se dnes nezabýváme, zůstává pro nás dějová linie velkou neznámostí. Ovšem, nejspíše bych mohel být chorý na duchu, abych vůbec uvažoval o té možnosti, že to nebude stát za to.

Co nějaké chybky?

Nooó... Zatím byly objeveny asi dvě. A to tu říkám jen proto, abych celou recenzi nechválil. Ale to je asi vše, co mohu k chybám říct.

Vy tu ještě sedíte a čtete to? Já být Vámi, jsem už v téma s komiksem a netrpělivě čtu jeden díl za druhým -Lucanus-

FanArt Infocentrum

Ano, opět je tady soupis toho, co nás čeká a nemine ve FanArtové sekci webu v příštích týdnech. Ačkoli dnes zřejmě již naposledy. Ne, nechci tím říci, že FanArt je v koncích a není co posílat na vyhřátá webová místečka. Naopak tím chci naznačit, že je toho opravdu dost a ani sami redaktoři obča nevědí, co vlastně na webu skončí dříve.

A právě proto, že v této době už začíná být zbytečné informovat o tom, že přibudou nové kvalitní přírůstky, neboť kvalitní jsou všechny, působí tato rubrika poněkud zbytečně.

Já mohu jen a pouze směle říci, že vždy je na co se těšit a ještě hoooodně dlouhou dobu bude, protože výtvarů, proudících na web je skutečně pestrá a ohromná škála, z níž se i komisařům těžko vybírá, co vlastně zveřejnit jako první.

A vzhledem k tomu, že je tomu skutečně takto, řeknu jen na absolutní konec této rubriky:
"Těšte se na každý pátek, neboť vždy v poslední den týdne přibude několik nových děl, ať již komiksů, povídek, kreseb či snad i nějaký ten film."

Doufáme, že po tu dobu, kdy tato rubrika vycházela, plnila svůj účel a aspoň maličko Vás všechny vždy nalákala k tomu, abyste netrpělivě očekávali páteční odpoledne.

Tímto se tedy loučíme, nejspíše už napořád...

-Lucanus-

Vrabčanda:

Ahoj, zdravím všechny překladatele módu Návraty. Jak se cítíte? ☺

Algirion:

Ahoj, celkem to ujde. ☺

Pajco:

Ahojte. ☺

Momentálně sa cítim výborně, pretože som sa nedávno oficiálne stal občanom Slovenskej republiky. ☺

Greg:

Taky zdravím. Zrovna teď se cítím dobře. ☺

Vrabčanda:

Začneme vámí, jako osobnosti. Mohli byste stručně říct něco o sobě, vašich zálibách, koníčcích nebo sportech?

Algirion:

Ríkají mi Algirion, mám rád psy, cvičím s nimi agility, coursing a prostě všechno s těmi psíky. Právě teď půjdou na další školu, nemám rád lidi, kteří schválne škodí společnosti a líbí se mi jakákoli forma grafiky (kresby, wally...).

Pajco:

Volám sa Michal ale všetci ma volajú Pajco, takže môžete aj vy. ☺

Mám čerstvých 15 rokov a studujem piaty rok na osmročnom gymnáziu (inak dovedané - drvák na

strednej ☺). Moja najväčšia záľuba je hrať tenis. Zatiaľ som však len amatér. Inak rád počúvam hudbu všeho druhu. ☺

Greg:

Jsem osmnáctiletý student Střední školy aplikované kybernetiky. Pochopitelně se tedy zajímám o všeobecné programování a IT obecně. Mezi moje další záliby patří čtení knížek, natáčení filmů, ze sportu pak rozhodně cyklistika, bruslení (jak lední tak na kolečkách), lyžování, florbal, je toho prostě dost. Samozřejmě ani nedám dopustit na pokec s kamarády...

Vrabčanda:

Jaké jsou vaše oblíbené knížky, muzika, filmy, hry na počítač, popřípadě osobnosti, politici, muzikanti, vývojáři, spisovatelé, či filozofové?

Algirion:

Čtu velmi rád, ale mezi mé oblíbené se dostala hlavně série Johna Flanagan - Hraničářův učeně.

Na filmy se moc nedívám, protože kvůli učení se málokdy dostanu k TV, ale kompenzuji to PC - na podzim vyšla RPG Skyrim, jinak hraju Gothic a zkouším různé modifikace. Mezi muzikanty bych zařadil možná D. Landu, protože se mi líbí styl,

kterým skládá (poslechněte si jeho píseň Vltava), a pak soundtrack z G3 a Skyrimu. Také by se našlo pár dalších jako hudba v muzikálech aj... Vývojáři jsou samozřejmě Piraně a Bethesda. Spisovatel? Lucanus. ☺

Ale z profíků asi Christopher Paolini...

Filozof... Pak to bude A. N. Whitehead - Celá filozofie západní civilizace je jen komentářem k Platónovi.

Pajco:

Moje oblíbené knihy sú fantasy (momentálne môžem odporučiť sériu V podzemí). Nemám presne špecifikovanú moju oblíbenú hudbu, počúvam všetko - rock, metal, pop, atď (len hip-hop nie ☺).

Pozriem si každý film ale musí byť niečím výnimočný aby ma zaujal, neviem to presne definovať... Na PC hradám hlavne Gothic sériu, ale rád si zahrám niečo ako NFS, nějaké strategie alebo klasiku - Maťu 1 a 2.

Politiku veľmi nesledujem, muzikantov tiež, ale môj oblíbený spisovatel je J.R.R. Tolkien.

Rozhovory - porkačování rozhovorů ze strany 9

Greg:

Knížky jmenovitě například série Odkaz dračích jezdců, Artemis Fowl, Harry Potter, Bartimaeova triologie... Mé oblíbené hudební skupiny se hodně mění. Poslouchám, co se mi aktuálně líbí, nezáleží na styl, na skupinu, moc to zkrátka nereším. U filmů dávám docela velkou prioritu efektům a příběhu. TOP 3 filmy jsou tedy Pán Prstenů, Avatar a Počátek. Hry na počítač aktuálně nehraji (už asi rok). Občas ještě spustím Gothic, Minecraft nebo CSko, ale rozhodně to nejsou desítky hodin týdně jako dřív. Tady si opět troufnu na TOP 3 - G2A, Minecraft, Portal 2.

Vrabčanda:

Nyní k fóru a webům. 😊

Jak jste se dostali na fórum?

Jaký je váš názor na něj?

Algirion:

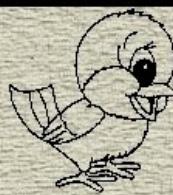
Při zakoupení G3 - lépe řečeno po zakoupení stroje, na kterém jsem jej rozej - jsem narazil na pár problémů, o kterých jsem té doby nevěděl, že jsou to jednoduše bugy a hledal jsem řešení. Najdu Gothicz.net a zkoumám stránku. Po několika týdnech jsem juknul na fóro, říkám si - to vypadá zajímavě, to zkusím.

Pajco:

Klasika - od bratra som dostal na Vianoce Gothic 2 a potreboval som trošku nakopnúť. 😊

Fórum je podla mňa super, dobre organizované, a hlavne, slušné. 😊

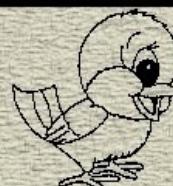
Měl jsi napsat hned, my bychom tě klidně nakopli. 😊



Greg:

Jako asi většina.. Hledal jsem něco okolo Gothic a spadl jsem zrovna sem. 😊

A hledal jsi tak dlouho a tak poctivě, až ses do té tajné porno sekce dostal, že? 😊



Vrabčanda:

Jaký máte názor na web gothicz.net a risen.cz? Co byste vyzdvihli a co naopak zkriticovali?

Algirion:

Jestli bych něco vyzdvihl, tak je to FanArt - naopak bych zavrhl sekci Arcania.

Pajco:

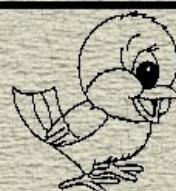
No, ja na risen web nechodím, kedže ma zatiaľ Risen ve väčšine nezaujíma (možno neskôr), ale gothicz.net je parádná stránka, Hlavne sa mi páči sekcia Série a rozhovoary s vývojárm, ale aj detailné popisy celého gothic svetu. 😊

Greg:

Oba weby jsou supr. Ne vážně. Myslím si, že česká Gothic a Risen komunita má opravdu dobré zázemí. Poslední dobou bych měl například pochválit

fanartovou komisi, která na gothicz.net pracuje opravdu úžasně. Největší kritika by asi padla na sekci módy do Gothic. Paradoxně jí mám na starost především já. 😊 Módů do Gothic vychází stále hodně... Jen českých novinek okolo módů je pomalu.

No, asi bys s tím měl něco dělat... 😊



Vrabčanda:

Jaké uživatele máte rádi a jaké moc ne? Jaká skupina je vaše oblíbená?

Algirion:

To mi přijde jako otázka, která by mohla někoho urazit, ale když už jsme u toho, tak teda takto: Máme rád všechny členy naší skupiny (hlavně Greg, Kaiser, Macry, Illidan, Palino, Kristý), skupin jiných a všechny uživatele, kteří neporušují pravidla fóra. (Ahoj Chorezme) Ale hlavně Jemáka, který vždy dobrě poradí a je s ním zábava.

A vrabeček zas nikde...

Hmmm... 😊



Pajco:

Ked'že som tu celkom nový tak ich veľa nepoznám (a osobne už určite nijakého), stihol som si objúbiť Milhausa, Marcyho, Jémáka, Lucanusa a Kristi. 😊
Nepriateľov nemám a ani neplánujem mať. Ja som pokojný človek, ktorý má rád každého (obrazne povedané 😊). Supiny zatiaľ iba poznám a nemal som nanešťastie možnosť spoznať ich bližšie, ale svojou prácou ma zaujali hlavne Rudobaroni.

A co my? Poctivě a neúnavně pracující Nordmařané???



Greg:

Tytle otázky nemám moc rád. Vypíšu zde dlouhý seznam oblíbených uživatelů a stejně na někoho zapomenu, což bych nechtěl. Koho nemusím? Spamer, malé děti co sežrali všechnu moudrost světa a uživatele, kteří nutně musí něco napsat do všech topiků na fóru. Nejlíp to stíhnout do hodiny. Oblíbená skupina? No překladatelé Návratů přece!

Vrabčanda:

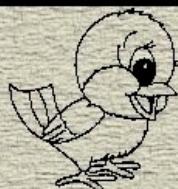
Dále rychle k Fanartu. Jaký druh fanartu je váš nejoblíbenější? Koho považujete vyloženě za FanArtové mágy?

Algirion:

Nejoblíbenější jsou pro mě kresby. Taky jsem se o nějaké snažil, ale nic moc. 😊 Hned potom následují povídky,

hlavně Válka a Stmívá se. Naši mágové jsou Treon a Lucanus - vždy dokáže procítit scénu. 😊

Ted' nejspíš prekennu, že komentáre vrabce vlastně nepíše vraber. Ale děkuji. 😊



Pajco:

Najradšej mám komiksy, ktorých mám obľúbených tak veľa, že by bolo zbytočné to tu vypisovať. Ale naj je Zkáza od Vojty a Scorpiový komiksy. Z poviedok je na prvom mieste Garett a všetky jeho poviedky a tiež ma zaujal Jémákov Xardas. A samozrejme kresby, hlavne od Treona. 😊

Tiež všetky filmy si rád pozriem ale hlavne In the Name of the God.

Greg:

Mám rád komiksy a kresby. Rád kouknu i na povedený film. Naopak moc nemusím povídky, které jsou sice výborné, ale na knížky od světových autorů stejně nemají...

Vrabčanda:

Jaká fanartová díla jsou vaše nejoblíbenější, jaká byste vyloženě doporučili? Jaká naopak byste poslali pryč z fóra a nebo je nemáte zrovna nejraději?

Algirion:

Xardas, Stmívá se, Válka, Občan Myrtany a Počátek konce. Pak všechny kresby, které se dostali přes obávanou fanartovou komisi.

Pajco:

Ked'že som takmer všetko popísal v predošej otázke, tu zmienim len o tom, že nijaké dielo neodsudzujem a muselo byť za nimi dosť roboty.

Greg:

Komiks Povstání Spáče, povídka Gothic, film The Prophecy. Ono toho je samozrejme mnohem více. Vzhledem k tomu, že sledují pouze fanart na webu, tak se ke mně žádné ne příliš kvalitní kousky nedostaly.

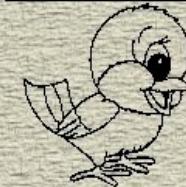
Vrabčanda:

Co si myslíte o nás Nordmařanech? A pokud jste četli Orlici, co si myslíte o Orlici?

Algirion:

O tom jsem vlastně ani moc nepřemýšlel. Tak, děláte noviny pro forum a už to je hodně.

Víc, než si dokážeš představit. A někdy je to vážně na cvokhaus... 😊



Pajco:

Myslím, že ste velmi pracovitá skupina a vydáva časopis je ohromující. 😊

Orlicu čítam vždy a vždy sa teším na rozhovory a Mudov kútik. 😊

Greg:

Ted' trochu na rovinu. Nejsem až tak velký fanoušek Gothic fanartu, jak si některí možná myslí. Do fanartových skupin jsem zavítal spíš jen omylem. Ani bych zřejmě nedokázal vyjmenovat, jaké všechny skupiny aktuálně na fóru máme. Fanart šel vždy tak trochu mimo mě. A k Orlici. Jediný díl, který jsem si přečetl, se mi velmi líbil. ☺

Aspoň že tak, jinak bychom se mohli cítit dotčeni. ☺



Vrabčanda:

Jaký máte názor na FanArtovou komisi? A když jsme u těchle bossů, co si myslíte o moderátorech fóra?

Algirion:

Fanartová komise velice dobře plní úkol výběru děl a když jsme u modů, tak někteří pesimisti (hoj Tony) by sice mohli prozářit optimismem, ale jinak jsou všichni skvělí.

Pajco:

No, o nich vela neviem takže posúdenie nechám na iných. A modrátorov hlavné obdivujem kvôli ich nasadeniu a skvele odvedenej práci. ☺

Greg:

Jak už jsem psal, fanartová komise odvádí opravdu skvělou práci. Moderátoři pak mají tu nevýhodu, že jejich práce není až tak vidět. Fórum se zatím ale v záplavě spamu neutopilo, tak vypadá, že vše aktuálně

funguje. Jako jeden z moderátorů jsem v kontaktu s ostatními a aktuální sestava mi přijde fajn. Samí ochotní lidé (teda až na toho flákače Grega!).

Tak to skoro vypadá, že ten Greg by se sebou měl něco dělat... ☺



Vrabčanda:

Ted' k módům.

Co si myslíte všeobecně o módech a jaké máte rádi?

Algirion:

Jestli jsi myslil modifikace, tak jasné TT, Returning, Jaktyl a Juran (Juran ☺ by byl asi nejlepší, kdyby byl alespoň v AJ).

Pajco:

Ja mám osobne módy rád a vážim si tých, čo ich vytvárajú, ale nijaký som ešte nehrál, ale chystám sa na Velayu a hlavne na preložené Návraty. ☺

Greg:

Jóó. To je otázka přesně pro mne! Co napsat, co napsat. Módy jsou podle mne jeden z hlavních pilířů, který drží Gothic nad vodou. Módů vychází pořád dost. Dokonce bych řekl, že víc než dříve. Až mě překvapuje, jak je módařská komunita aktivní. Trochu snad jen zamrzí poměr módařů / hráčů. Nemám sice nikde pruce žádný statistiky, ale přijde mi, že hráči na Gothic módy malinko zapomínají.

Třeba mód Velya je v češtině a podle hráčů co ho hráli a i mne je tento mód pomalu lepší než základní hra. Topik na fóru má ale pouze 17 stránek.

Trochu málo. Módy Temná Tajemství a Návraty jsou na tom o něco líp, ale stejně nenaplnují mé očekávání jejich popularity. Co se týče vývoje mód na české scéně, tak tam jsme dosť pozadu. Poláci, němci a rusové, to je úplně jiná liga. U nás je sice pár poměrně dobrých návodů, jak vytvořit módu. Ovšem žádný větší český módu ale zatím nevznikl. ☹ Takže něco na závěr. Módy si podle mě zaslouží mnohem větší pozornost, než aktuálně mají.

Vrabčanda:

Jak se vám pracuje na módu návraty? Jaká je spolupráce ve skupině?

Algirion:

Práce jde lépe, než jsem si myslil, máme 14 lidí, a každý se na postupu překladu nějak podílí. Samozřejmě, že někdy si někdo prostě musí dát pauzu, ať kvůli škole, nebo prostě se mu nechce - ale právě proto je dobré, že je nás hodně a tu dobu, co jedni nedělají, je zastoupí druzí. Všem členům týmu bych chtěl HODNĚ poděkovat.

Rozhovory - pokračování rozhovorů ze strany 12

Pajco:

Zatiaľ som veľmi spokojný ako to tu klapie. 😊

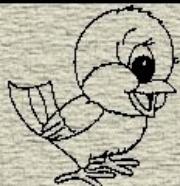
Preklad ide výborne, len sa treba do toho zabehnúť.

Sú tu veľmi srdeční ludia a som rád, že môžem patriť medzi nich. 😊

Greg:

Dříve jsem překlad vedl a práce šla skvěle. Bohužel jí bylo dost a já časem přestal stíhat. Teď spíše jen pozorují, jak překládají ostatní. Pomáhám především programováním všemožných programů, ulehčujících překlad. Také funguji jako technická pomoc. Přece jenom jsem už pár scriptů do módů vytvořil. Jinak, práce jde zatím skvěle. Některí překladatelé překládají opravdu rychle a ve velkém!

Když tu píšeš o programování.
Asi tě zase budu otravovat
se semestrálkou na Javu. 😊



Vrabčanda:

Komu byste dali ve skupině vyznamenání za největší podíl na chodu skupiny? 😊

Algirion:

Hlavně Kaiserovi, který nám nyní komprimuje texty, takže bez něj by skupina nemohla fungovat. Pak Gregovi a Macrymu, že v létě jako první započali. Jinak vyznamenání si zaslouží každý ze členů, protože obětuje svůj volný čas, který mohou trávit jinak.



Pajco:

Myslím že všetci robia, čo môžu, a nechcem nikoho posudzovať alebo sme jedna skupina a myslím že všetci si zaslúžia vyznamenananie. 😊

Greg:

Tady je to bezpředmětný Algirion... 😊

Vrabčanda:

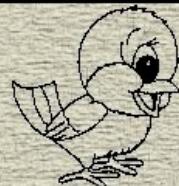
Na kdy plánujete, resp. doufáte v dokončení překladu (bez betatestu, pokud bude)? Chtěli byste po skončení prací na Návratech dále překládat? 😊
Na konec díky za rozhovor a zase někdy ahoj. 😊

Algirion:

To bych raději moc neříkal, protože tempo je proměnné. Nechal bych to, abyste si prostě počkali. 😊
Můžete průběžně stahovat aktualizace z naší skupiny. Betatest by se hodil jako sůl, protože i přes mimořádné překladatelské schopnosti našich členů se přece jen někdy objeví chyba v češtině - myslím tím gramatiku a pořadí písmen.

Nemůžu mluvit za ostatní, ale kdyby se jim chtělo, tak já bych s nimi klidně šel do dalšího projektu. Například do nedávno vydaného modu Dark Saga, pokud bude alespoň v Aj. Také děkuji a ahoj. 😊

No jo, čeština dělá problémy všem... 😊



Pajco:

Podla mňa bysme to mohli zvládnúť za takých 4 - 6 mesiacov s aktuálnym tempom. A možno aj skôr. 😊 Určite. Rád by som ešte prekladal nejaké módy, ak sa bude dať lebo už som fušoval do všetkých odvetví fanartu, ale nič mi nesedlo, tak som sa pustil do tohoto a páči sa mi to. 😊 Dúfam, že sa tu niekde ešte uchytím.

Greg

Datum vydání bych viděl někdy
na jaro. Překladů předběžně
plánujeme asi víc. Ale to je ještě
daleko. Já zase děkuji za
prostor k vyjádření a případné
místečko ve vaší Orlici. Ahoj.

A opět to je za námi, dříve, než byste řekli švec.
Každopádně, děkujeme překladatelům Návratů za jejich čas a
vyčerpávající odpovědi. A zároveň přejeme spoustu
úspěchů, co nejrychlejší dokončení překladu, co nejméně
chyb a co nejvíce spokojených hráčů české lokalizace, kteří
zajisté Vaši práci ocení i nějakým komentářem a pochvalou.
To si totíž zcela určitě zasloužíte? A co nás tu čeká příště?
Dá-li bůh, opět se dočkáte pokračování z povědi překladatelů.



2. noc výpravy

Začala noc a my pořád nic nechytili. Lovci na mne začínají být naštvaní. Prý mě pořádně nezasvětili jako lovce a tak jím nosím smůlu. Navíc jsem je zastavil a jednomu z nich pořádně ublížil, když Mudík odcházel. Lovec se totiž neudržel a chtěl si mrchožrouťu ulovit. Po několika hodinách čekání jsem se rozhodl. Už mám zabalené věci a hned za úsvitu vyrazím podél řeky dál.

3. den výpravy

Je ráno. Po Mudovi začínám mít pocit, že jsem udělal chybu, ale i tak jdu dál. Řekl bych, že čas oběda byl už před nějakou dobou, ale moje nohy jakoby nechtěly zastavit, zatímco břicho skuhrá hladý. Psát v chodu je vážně obtížné.

4. den výpravy

Tyto stránky píšu z Monterey. Jak jsem se sem dostal? Čtěte pozorně:
Konečně, po dlouhé době jsem si pořádně zabodoval. Jak jsem šel po rád okolo vody, vidím
trola, jak se jede osvěžit do vody. Znovu se ve mně probudily Nordmarské instinkty. Shodil jsem
baťoh z ramenou, vytáhl meč a rozeběhl se přímo proti monstru. Hned, jak mě zpozoroval, vrhl
se na mne. Nejdřív jsem mu usekl pravou ruku, potom druhou ruku a nakonec hlavu. Najedou se
mi ale zdálo, že voda začíná nějak moc šumět. Otevřel jsem oči a najednou si to pluju po řece
přímo do vodopádu. Než jsem stačil něco udělat, už jsem padal přímo dolu. A probudil jsem se
už v Monteře, ve skladě potravin. Prý mě sem přineslo několik sedláků, když byli pro čerstvou
vodu.

No, tak jsem v Monteře. Třeba mi to pomůže najít Muda.

5. večer výpravy

BYL TU! Mud tu byl. Vyptával jsem se celý den sedláků a farmářů a dozvěděl jsem se, že se okolo krav ochomítal podivný chlápek. Bohužel, farmáři ho vyhnali a já teď nevím, kudy dál. Naštěstí mě u sebe nechá bydlet správce skladu. Jeho žena mě navíc nechce pustit kvůli několika škrábáncům, které jsem obdržel při pádu z vodopádu. Zdá se, že v Monetě ještě chvíliku zůstanu.

-Janp-

Příběhy od "Zatoulané Stínovky"

Kdepak jsme to minule skončili? Pamatuje si to někdo? No ták, aspoň jeden z Vás, ať vypravěč nemusí složitě namáhat svůj chorý mozek a hledat poslední vydání, kde se mluvilo o Rickovi a Lucovi... Prosím... Vážně prosím... Smutně koukám...

Fajn, tak si trhněte a nechte mě to teda hledat, když Vám to udělá takovou radost. Aby Vás Stínovka kousla do ři... Zatraceně. Kde to kurňa... Počkat. Ne, sakra... Že by... Do háje, zasej nic. Možná tady... Do beliarovy špinavé nohy a vymknutého kočníku... Tak to musí být... Hml... Ah, tady to je.

Počkat. To se mi nezdá. Lavina? Co to? To tam vážně bylo, jak ty dva nebohé statečné sraby zasypala lavina, když hrdinsky hráli úprk před skupinou skřetů, aby je následněvlákali do pasti, která ještě vlastně nebyla nastražená... To určitě ne?! Ale stojí to tam černé na bílém. A co je psáno, to je dáno.

Tááákže. Naši zbabělí hrdinové právě leží pod tunami sněhu, ledu, kamení, ledu, stromů, sněhu, sněhu, šútrů a všemožného harampádi. Pláte se, kde se vzalo harampádi? Nu, řekněme, že i my, Nordmařané, musíme někam využávat vedlejší produkty našeho těžkého průmyslu. Obzvláště radioaktivní odpad z Xardasovy jaderné věže. Ten jsme sice kdysi podstrkovali do Varantu pod obchodním názvem "Světlometné Perpetuum Mobile" či "Tvořič chodících lucerniček". Ještě dnes si pamatuji tu reklamu! Ale i Varančané brzo zjistili, že to, co z lidí dělá přerostlé světušky, má negativní dopad nejen na jejich chatrné zdraví, ale i na živočinný prostředí. A když na to přišli, nebyli nadšení, tudíž přerušili veškeré styky s naší krásnou a prosperující zemí. Posléze i Druidi zjistili, co že jim to vlastně dodáváme, zahájili masivní demonstrace na hranicích, čímž zablokovali jakékoli obchodní trasy, kromě té námořní. A tak jsme začali vynalézat ledoborce, abychom udrželi aspoň zlomek obchodů.



Nu, nemusím říkat, že to se nám moc nepovedlo. Ledoborce sice byly chloubou našeho námořnictva, vlastně to byla jediná plavidla, jaká jsme kdy zvládli postavit. A jejich hlavní přednost spočívala v nádherném a vcelku rychlém noření se na dno oceánu. Vždy takový krásný pohled, hřející u srdce. V počápění to byly vážně lodě-borci, ale s ledem toho moc nezvládly.

Tudíž nás tyto nemilé okolnosti donutily, abychom vlastní odpad atomového

průmyslu pohřbívali pod vrstvami sněhu a ledu. A právě největší skládka byla na místě, kde se čirou náhodou ocíli naši neohrožení loutci Orků.

A tak se Luc a Rick octli v jaderném hrobu, jak jsme poeticky nazývali toto odporné smetiště, kde mimo jiné končily i Gimliho staré ponožky, Lovcovy No, prostě samé "neškodné" věcičky. Ale zpět k zaživa pohřbeným válečníkům. Ti z nás, co byli na místě katastrofy jako první, (ne, že by nám ti dva oslové nějak chyběli, pohroma byla, že skládka všeho bordelu je v háji) tvrdí, že zaslechli poslední slova dvou nebohých Nordmařanů.

První, poněkud přidušený hlas prý skuhral něco ve smyslu: "Sakra, kdo tu zhasnul to slunce?!" Druhý, o něco hlasitější, po chvíli říkajíc, supení a dalších náznaků nadlidské námahy radostně zvolal: "Hele, myslím, že jsem našel své staré oblíbené trenýrky!"

Dále se ozvalo už jen tiché úpění, sténání a proklínání všech svatých i nesvatých. I to však po chvíli utichlo.

Bohužel, nám, přeživším, se nikdy nepodařilo zjistit, který z hrdinů nalezl své dlouho pohrešované spodní prádlo. Abych mluvil pravdu, nikdy jsme o tom pořádně ani nepřemýšleli, neboť jsme nechtěli poškat ten samý osud jako naši dva starí přátelé. Tudíž jsme pro jistotu zavezli místo



posledního odpočinku dalšími tunami sněhu a ledu a následně zavolali nejnadanějšího inženýra z Xardasovy atomové věže, aby zjistil, zda je hrob bezpečný.

Odborník samosebou dorazil, provedl několik složitých akcí. Tuším, že to nazýval mířením a počky či snad počty? Nevím, jestli chtěl, abychom počkali, ale ono nebylo na co, tak jsme prostě vzali roha a šli oplakat naše věrné spolubojovníky k Začulané Stínovce.

Jak jsem již řekl, ně že by nám chyběli, ale byl to parádní důvod k hromadnému zničení se, který musely dokonce přijmout i naše lepší polovičky. Vždyť Nordmařan, kterého jeho bratři rádně nezapijí a nazablijí, nikdy nenajde cestu do říše Innosovy a jeho duše navždy bude bloudit místy, kde žil. A pomyslení, že těch dvou starých dědků bychom se nezbavili ani po jejich vlastní smrti, nám nahánělo husí kůži.

A tak jsme tehdy pilí, jak se sluší a patří, na počest dvou starých páprdů, kteří už stěží dokázali udržet vlastní moč, natož meč. A přesto jsme je nazývali válečníky, syny Nordmaru a



hrdiny. Ačkoli tedy musím přiznat, že to bylo v noční podroušeném stavu. Jak noc pomalu přecházela v ráno, stále méně z nás ještě stálo na nohou. Většina se krčila kdesi pod stolem nebo vykláněla hlavy z oken, aby si vyprázdnili žaludek a nabrali novou sílu k pití.

My, kteří jsme však polykali galony Nordmarského cloumáku bez ustání, se

rozhodli, že dojdeme připít dvěma padlým až k jejich hrobu. Vzhledem k našemu stavu a náladě netrvalo dlouho, abychom se přesvědčili k cestě samotné. Avšak právě ta štreka zabrala

většinu dopoledne. Po prvních pěti krocích jsme začali litovat toho, že jsme si s sebou vzali jen deset sudů piva. Možná nevěříte, ale skutečně došlo tak brzy. My však byli nezlamní. Ovšem po deseti krocích nezlamnost některých povolila a tak se skupinka rozpadla. A na každém dalším kroku ubýval nás počet.

Možná čekáte, že řeknu, že na místo určení jsme nikdy nedorazili. Ale vážně jsme tam došli. Za předpokladu, že my, znamená já a má kocovina, provázená strašlivou žízní.

Bohužel, jakmile jsem uviděl, co je s jadernou hrobkou v nepořádku, vystřízlivěl jsem rychleji, než když na mne tehdy bafla manželka s válečkem v ruce při mém návratu od Stínovky. Tenkrát jsem se vážně lekl natolik, že jsem veškerý obsah svého rozhoupaného žaludku hodil starý na sukni a alkohol v krvi

se mi samým šokem odpařil a... Ale to sem nepatří, ačkoli je to vážně poučná historka. No, možná někdy příště.

Tentokrát to bylo ještě horší. To, že v překrásné hrobce, nasáklé radiací, puchem a vlastně vším, co znemožňovalo jakýkoli život, zela díra o málo širší, než objemná těla "dvou nebožtíků", mi sebralo dech a pohodlně usadilo mou žadnici do sněhu. Co jsem mohl dělat? Chvíli jsem přemýšlel, že bych to snad měl někomu říci, ale to by znamenalo něco strašlivého: být poslem špatných zpráv. Abych tedy zabránil šíření paniky, držel jsem svůj motající se jazyk za zuby, což vlastně nebylo tak těžké, neboť jakýkoli pokus o promluvení končil záplavou slintání, huhňání a kuckání. Vrátil jsem se sem až po setmění, víceméně skoro střízlivý, a díru zasypal, doufajíc, že tak zachovám dojem hrdinské smrti dvou soukmenovců a postarám se o to, aby se klanem nešířila hrůza z toho, že se ti dva jednou vrátí...

Chraň Innos, ať ten den nikdy nepřijde...

-Lucanus-

Závěrem

Tak, to by bylo pro dnešek vše. Myslím, že toho stejně bylo více, než mnozí z Vás zvládli přečíst a rozhodně několikanásobně tolik, než se od nás očekávalo. Ale když jsme minule slíbili, že to bude stát za to, cítili jsme nutkání to splnit. Snad se tedy podařilo.

Doufáme, že se jste aspoň chvílkami bavili a pokud ne, pak už s tím nic nezmůžeme.

Každopádně, za celou redakci a všechny členy Nordmařanů, kteří do toho to vydání nepřispěli, neboť byli přijati moc pozdě, přeji hezký prodloužený víkend a na prvního Máje sladký polibek pod rozkvetlou třešní.

Šéfredaktor Lucanus, stále ještě sladce relaxující na své vyhřáte posteli ve své rozpadající se chajdě,

Nezávislá akciová společnost Nordmar a.s.,

Všechna práva na vlastnictví značky Nordmarské Orlice zrušena.





Nordmařané 2011

Šéfredaktor: Lucanus

Redaktori: Gimli

Vojta 1122

Lordan

Lovec

Vrabčanda

Janp

Zástupce šéfredaktora: Vojta 1122

Grafika: Lucanus

Gimli

Vrabčanda

Lovec

Vojta 1122

Pivl

Vyrobeno v: GIMP 2.6

Photofiltre

Pro



vytvorila skupina
Nordmařané.

Tímto se s Vámi loučí Nordmarská Orlice

Doufáme, že se ke čtení vrátíte

Děkujeme za Váš čas, děkujeme velice

Snad s námi meč Vás nikdy nezkřížíte

Pomalu zlehounka rozpíná křídla svá
Mávna několikrát, mezi mraky se ztratí

Každý z Vás zajisté dobře ji zná

Odlétá, však za měsíc zase se vrátí